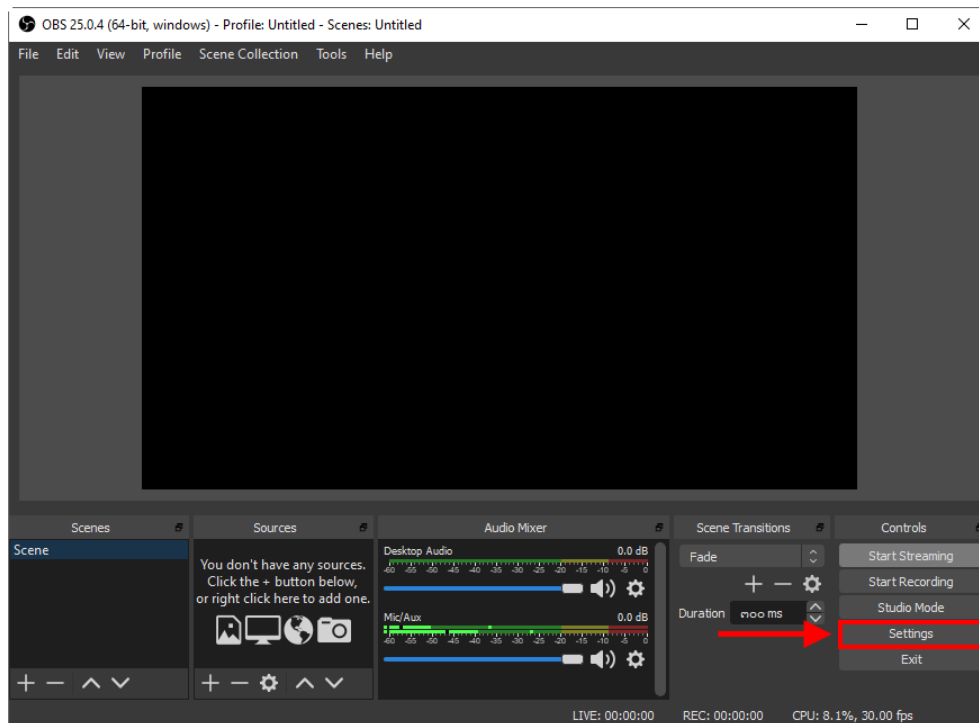


คู่มือการถ่ายทอดสดโดยใช้โปรแกรม OBS Studio สตรีมผ่าน Facebook และ YouTube

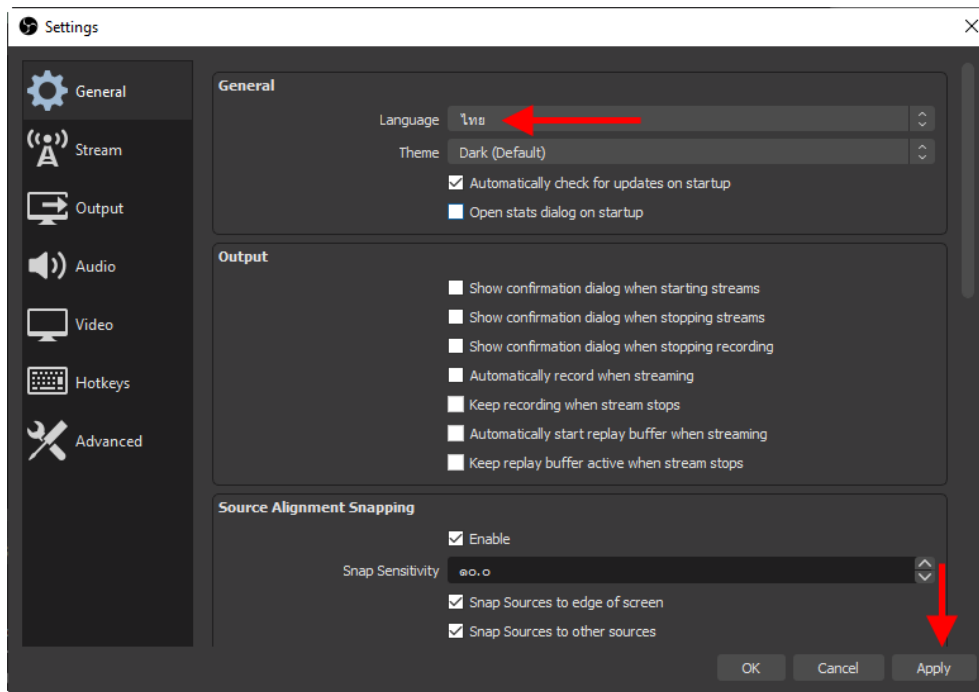
1. กำหนดหน้าจอสตรีมด้วยโปรแกรม OBS Studio

1.1 ตั้งค่าหน้าเมนูเป็นภาษาไทย

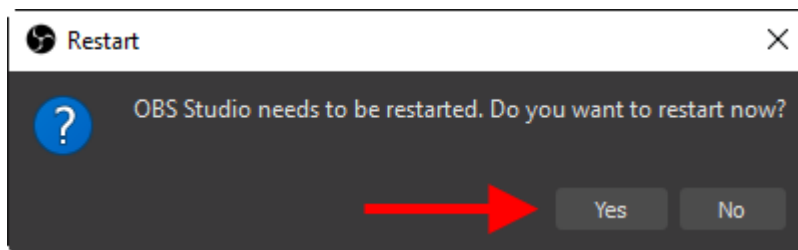
1) คลิกปุ่ม Settings



2) เปลี่ยนภาษาในช่อง Language โดยเลือกเป็น ไทย จากนั้นคลิกปุ่ม Apply

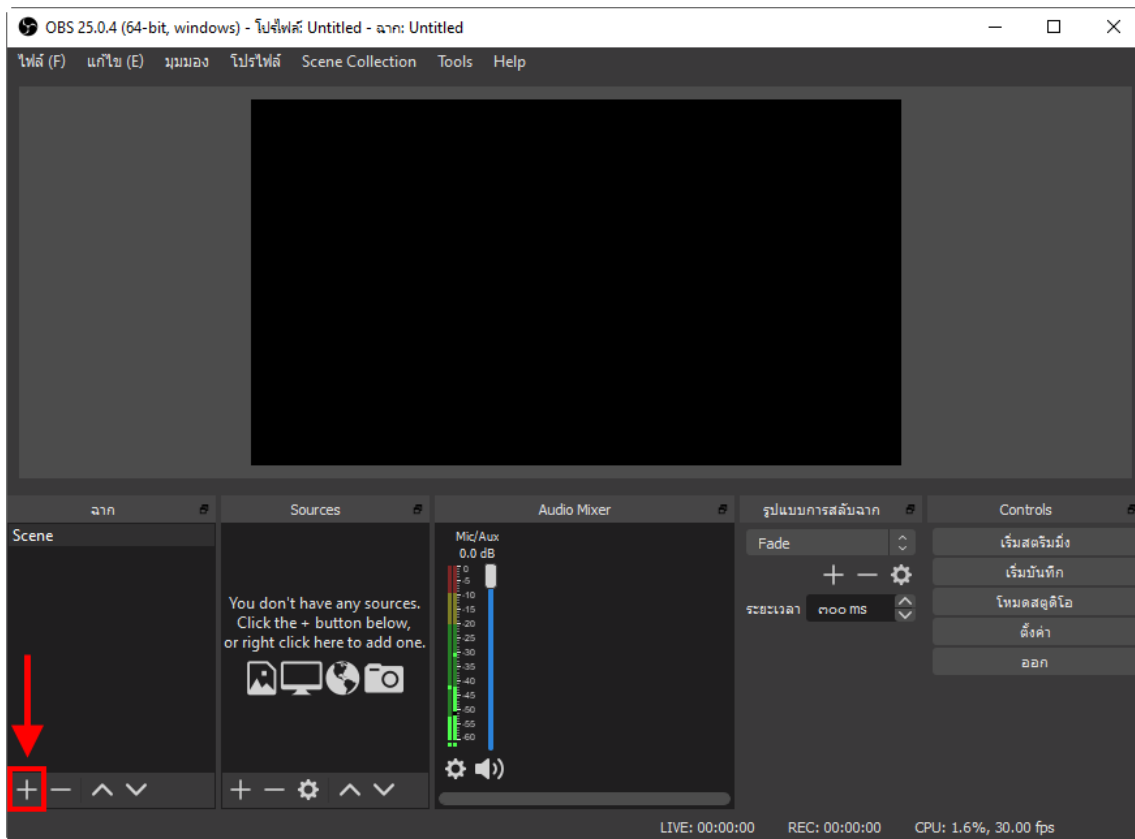


3) ระบบจะให้รีสตาร์ทโปรแกรมขึ้นมาใหม่ ให้คลิก Yes

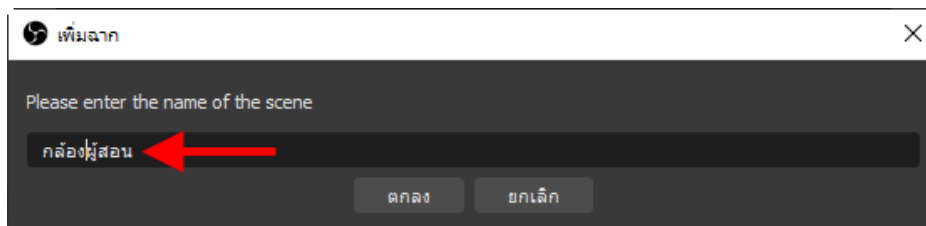


1.2 สร้างฉากย่อย (Scene) สำหรับกำหนดหน้าจอกล้องของผู้สอน

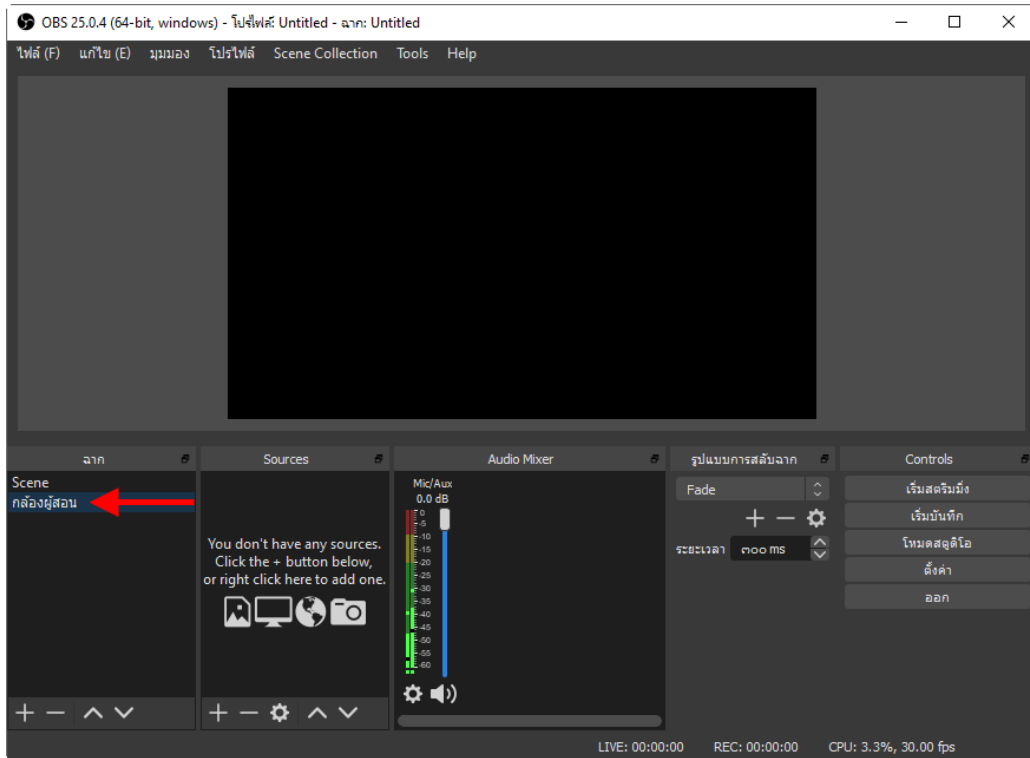
1) คลิกเครื่องหมาย + ในส่วนของฉาก



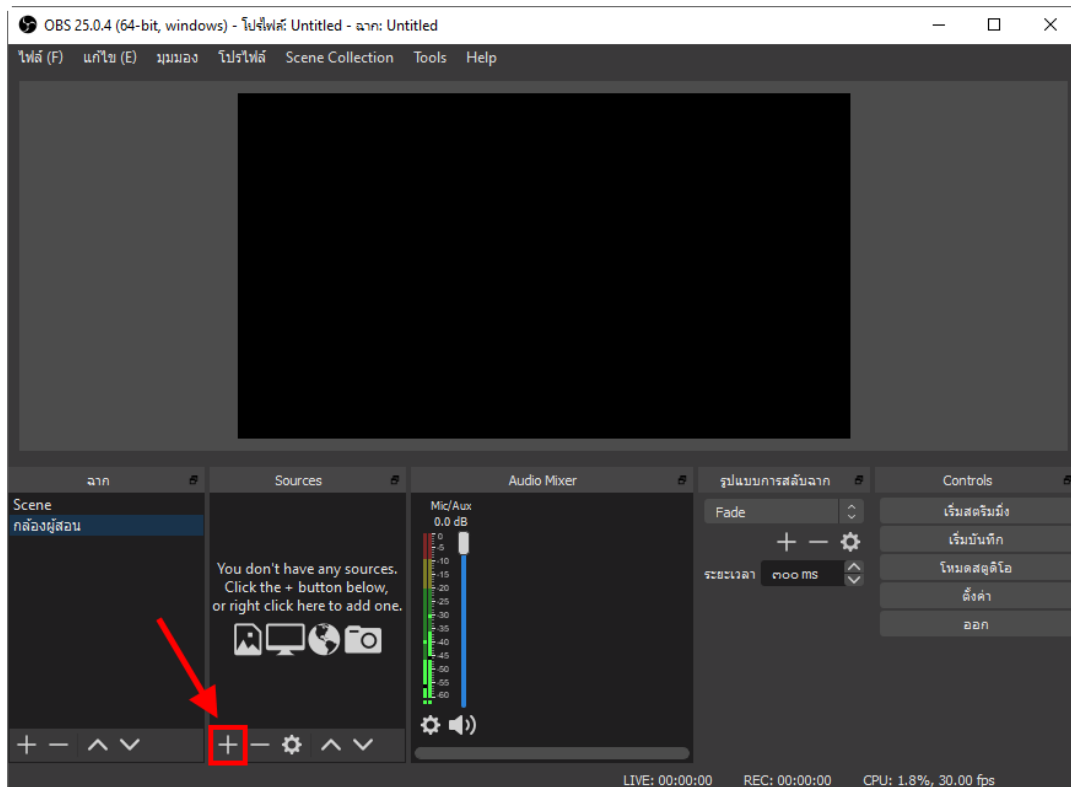
2) ตั้งชื่อฉาก จากนั้นคลิกปุ่ม ตกลง



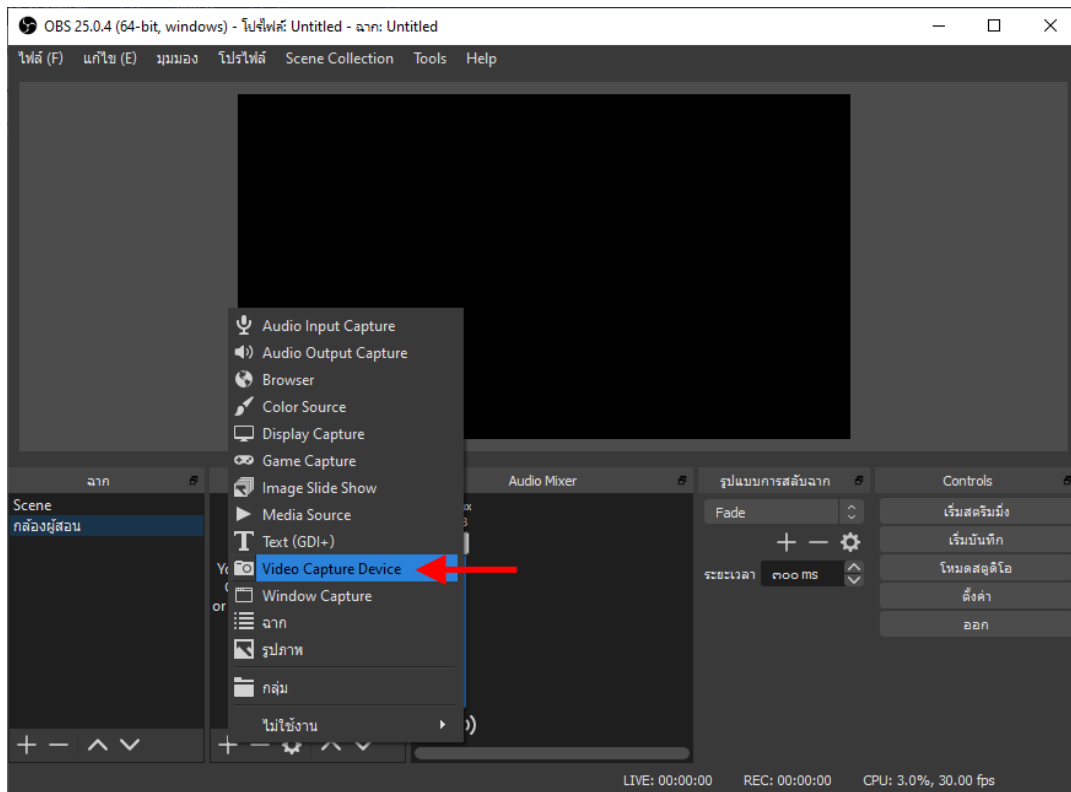
3) จะปรากฏชื่อฉากย่อยที่สร้างขึ้นมา ให้คลิกที่ชื่อฉากย่อย



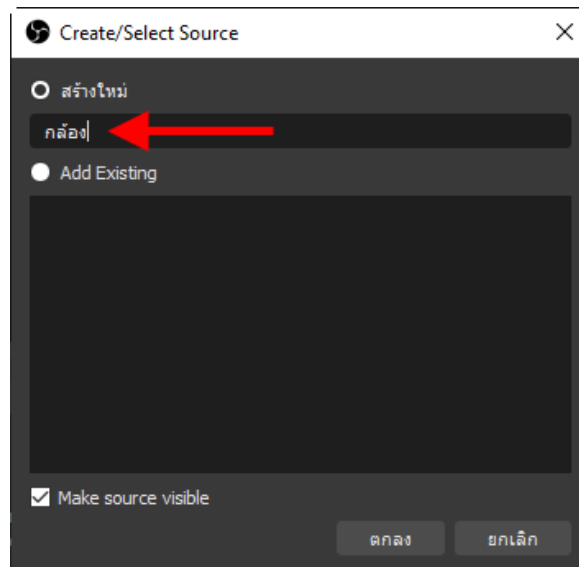
4) เพิ่มกล้องเข้ามาในฉาก โดยคลิกเครื่องหมาย + ในส่วนของ Sources



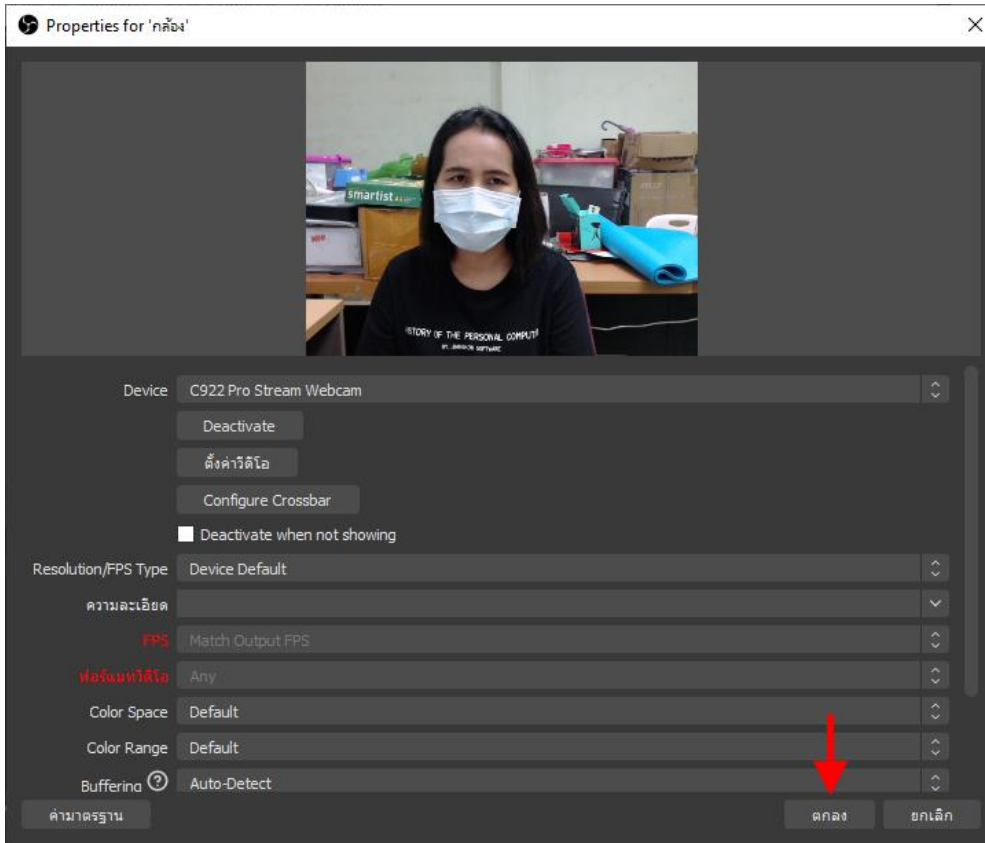
5) คลิกเลือก Video Capture Device



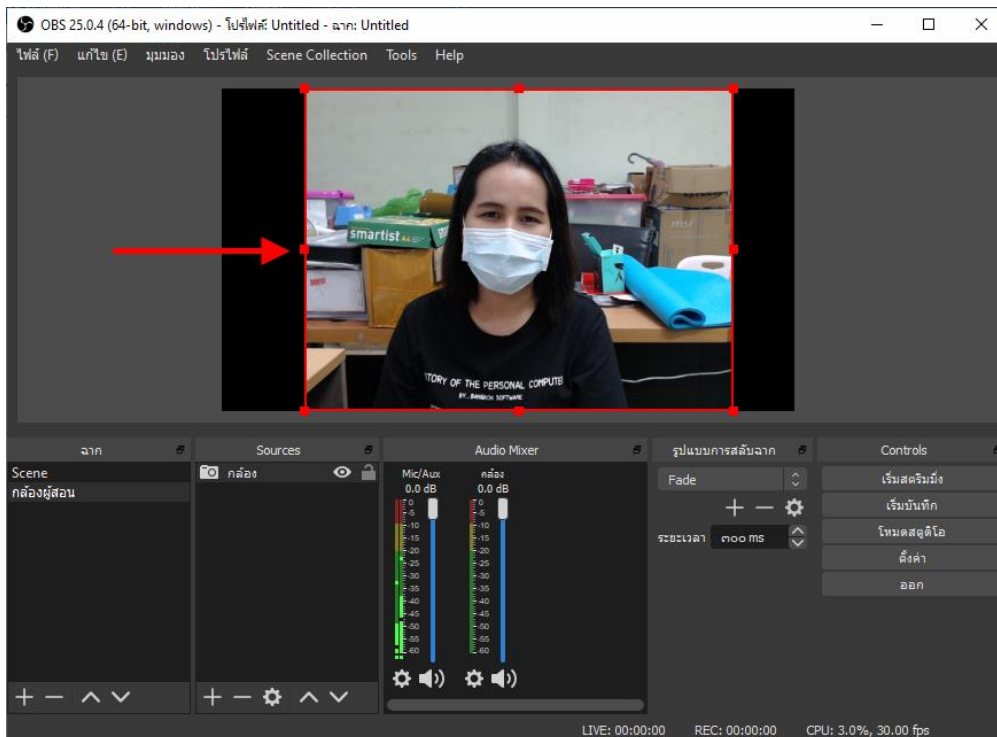
6) ตั้งชื่อ แล้วคลิกปุ่ม **ตกลง**



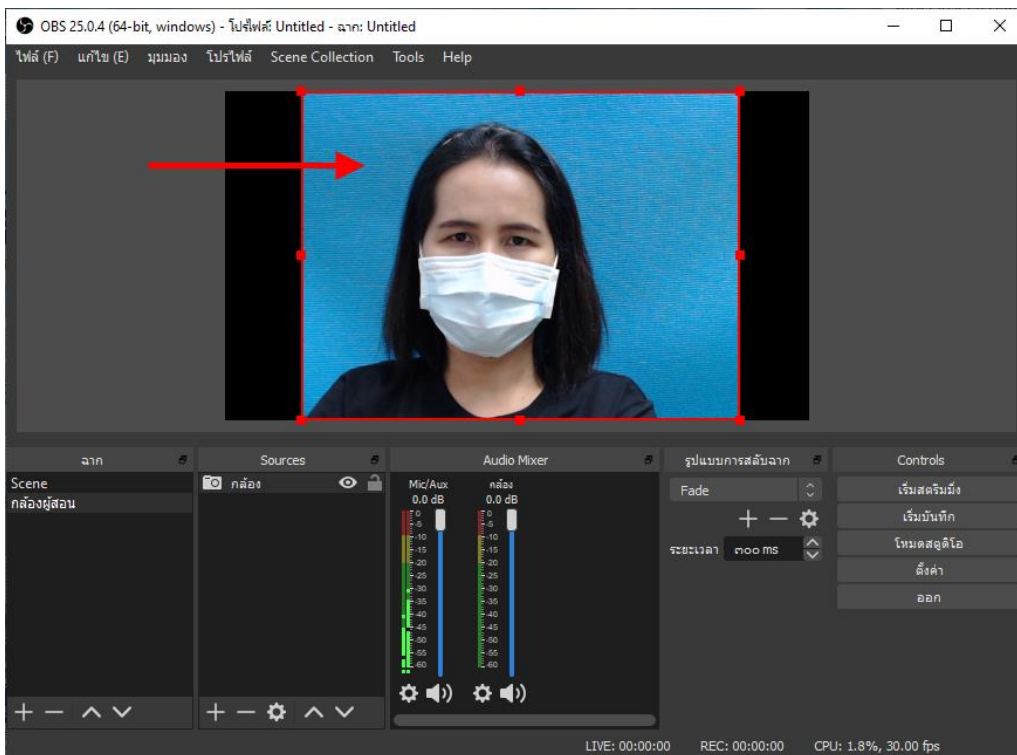
7) จะปรากฏหน้าต่าง Properties ของกล้องขึ้นมา ให้คลิกปุ่ม **ตกลง**



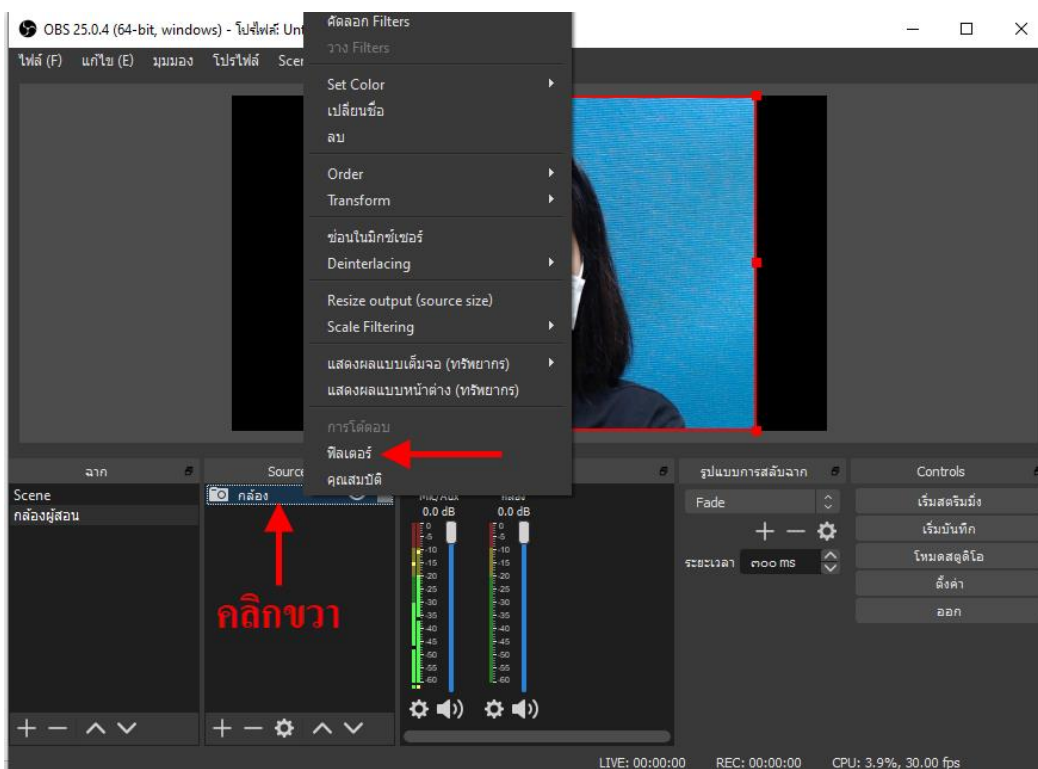
8) ปรับขนาดหน้าต่างกล้องให้อยู่ตรงกลาง ดังรูป



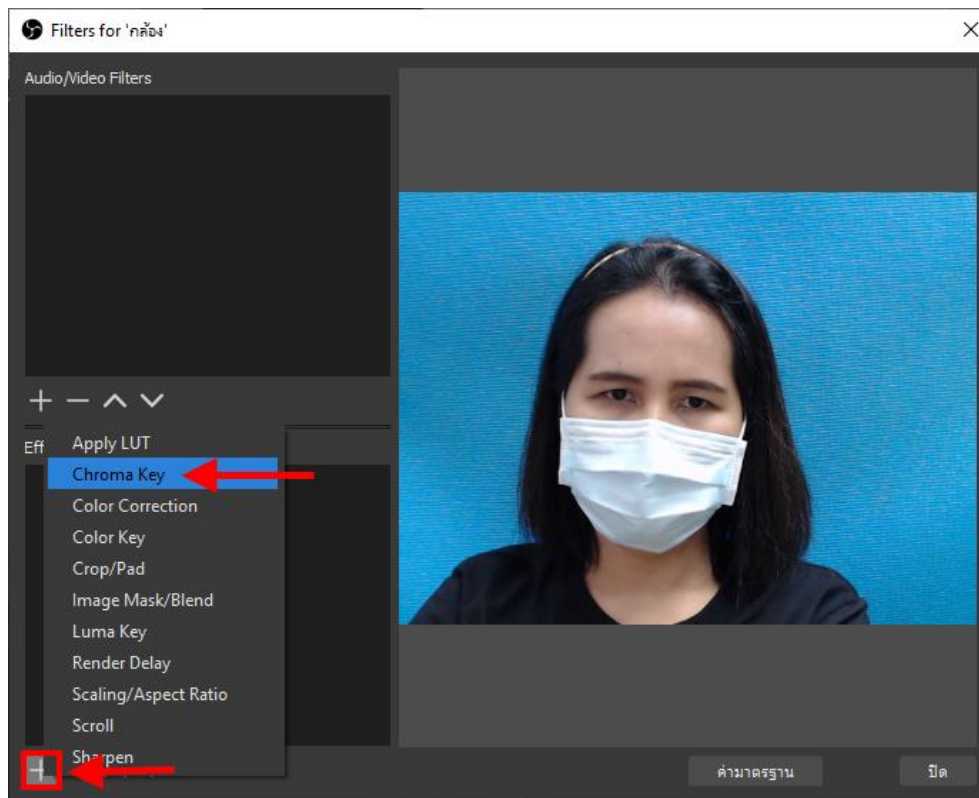
9) หากต้องการตัดพื้นหลัง ให้หาวัสดุที่เป็นสีพื้นสีเขียวหรือสีฟ้า มาเป็นฉากด้านหลังผู้สอน ในที่นี้ จะใช้พื้นสีฟ้า ตัวอย่างดังรูป



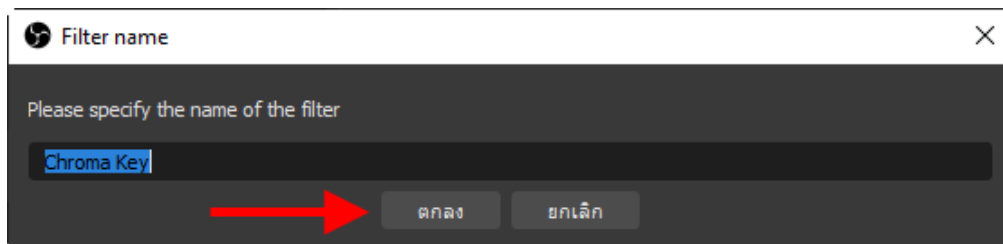
10) คลิกขวาที่อ็อบเจ็กต์กล้อง จากนั้นเลือกคำสั่ง ฟิลเตอร์



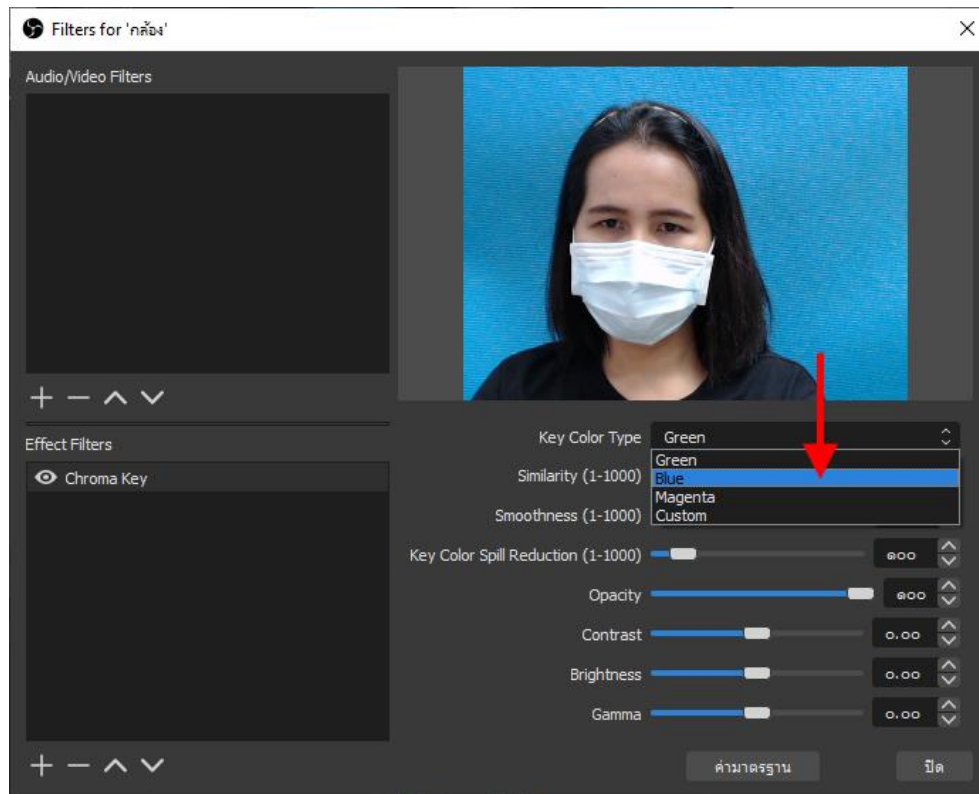
11) ในช่อง Effect Filters ให้คลิกเครื่องหมาย + จากนั้นเลือกคำสั่ง Chroma Key เพื่อตัดพื้นหลังที่เป็นสีฟ้าออก



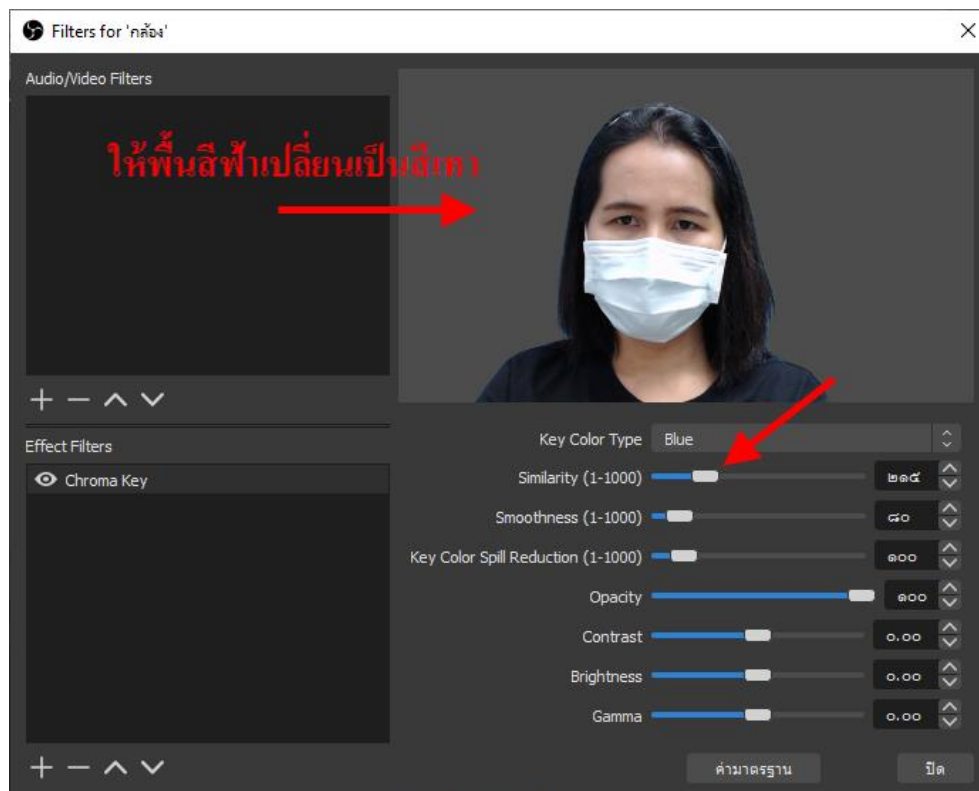
12) ระบบจะให้ตั้งชื่อฟิลเตอร์ ในขั้นตอนนี้ไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนชื่อ ให้คลิกปุ่ม ตกลง ได้เลย



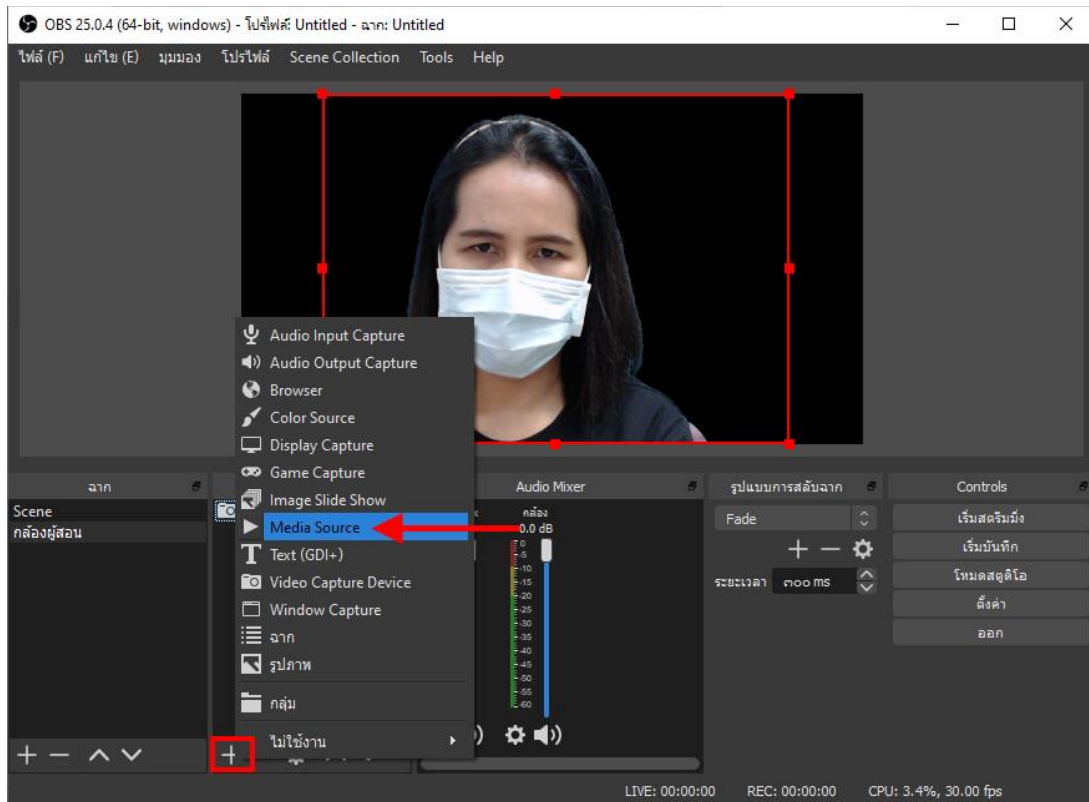
13) เลือกสีในช่อง Key Color Type ให้ตรงกับสีของฉากหลัง ในที่นี้เป็นสีฟ้า ก็จะเลือกเป็น Blue



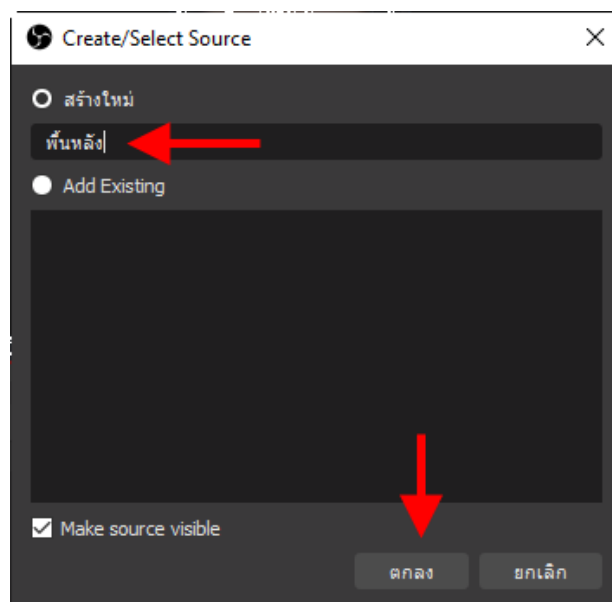
14) เลื่อนแถบในช่อง Similarity ปรับจนพื้นหลังสีฟ้ากลายเป็นสีเทา จากนั้นคลิกปุ่ม ปิด



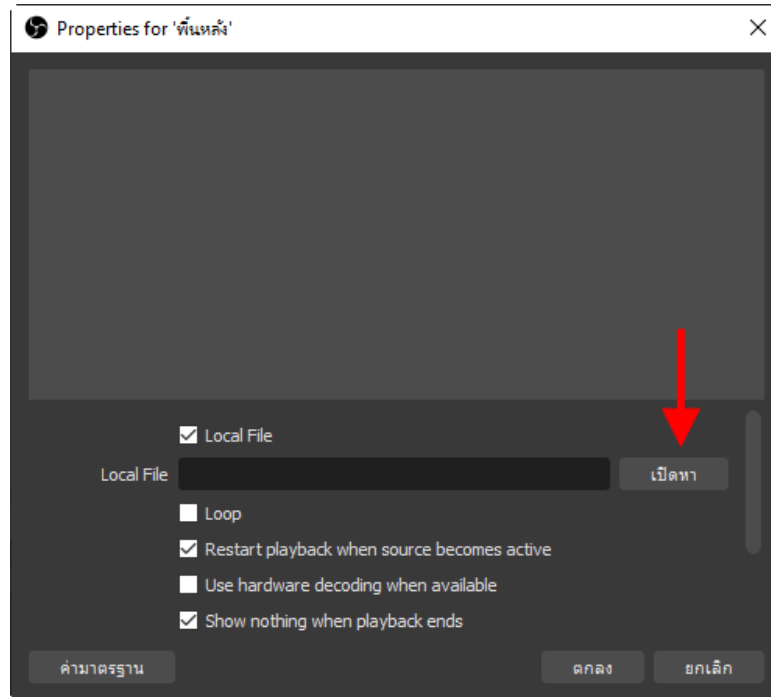
15) นำรูปภาพหรือวิดีโอมาใส่เป็นพื้นหลังของผู้สอน โดยคลิกเครื่องหมาย + ในช่อง Source หากต้องการพื้นหลังเป็นรูปภาพให้เลือก รูปภาพ หากต้องการนำวิดีโอมาเป็นพื้นหลัง ให้เลือก Media Source ในที่นี้จะเลือกพื้นหลังเป็นวิดีโอ



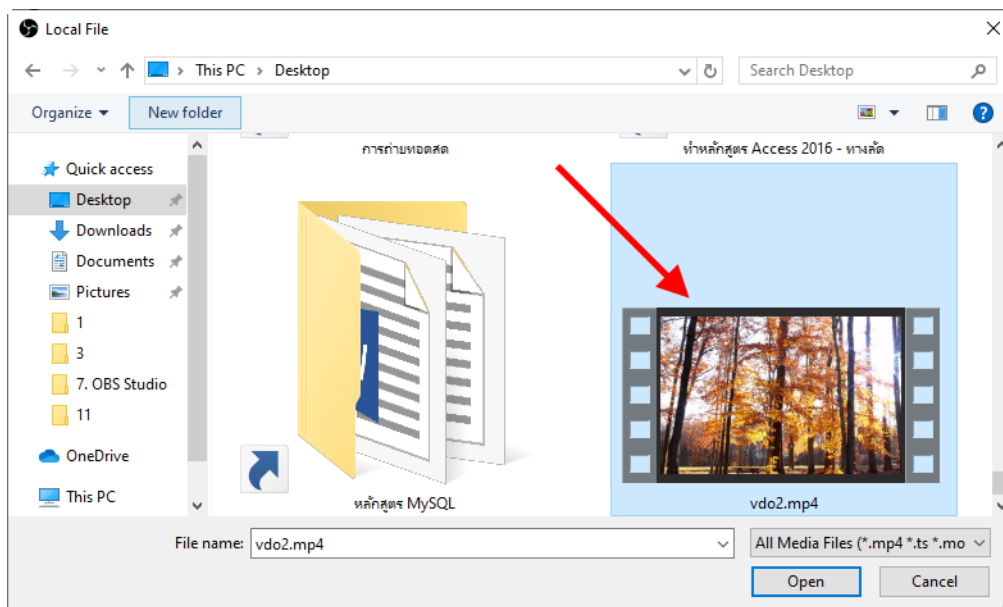
16) ตั้งชื่ออ็อบเจกต์ จากนั้นคลิกปุ่ม ตกลง



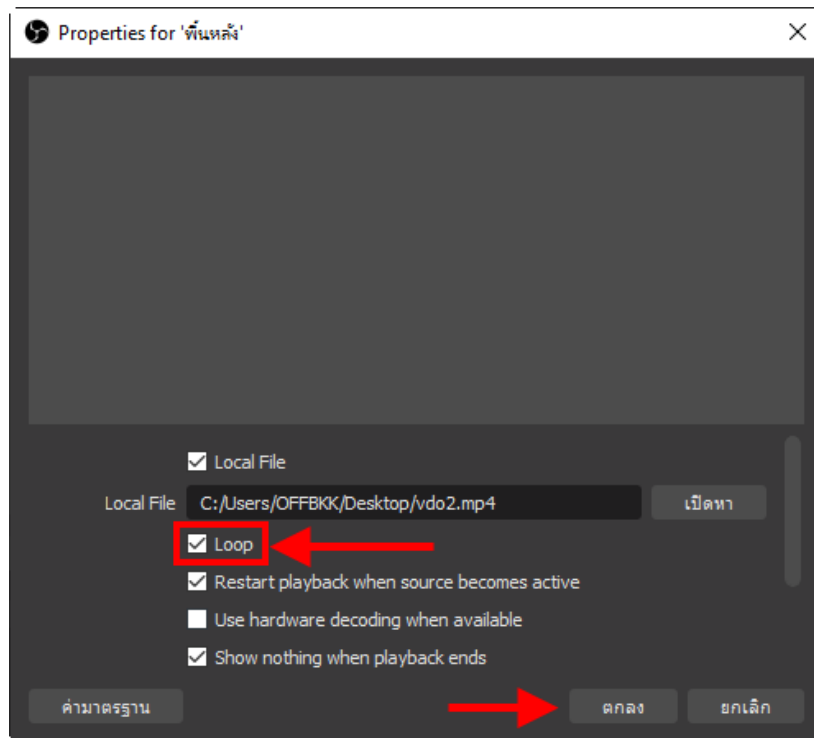
17) จะปรากฏหน้าต่าง Properties ขึ้นมา ให้คลิกปุ่ม เปิดหา เพื่อเลือกไฟล์ที่อยู่ในเครื่องคอมพิวเตอร์



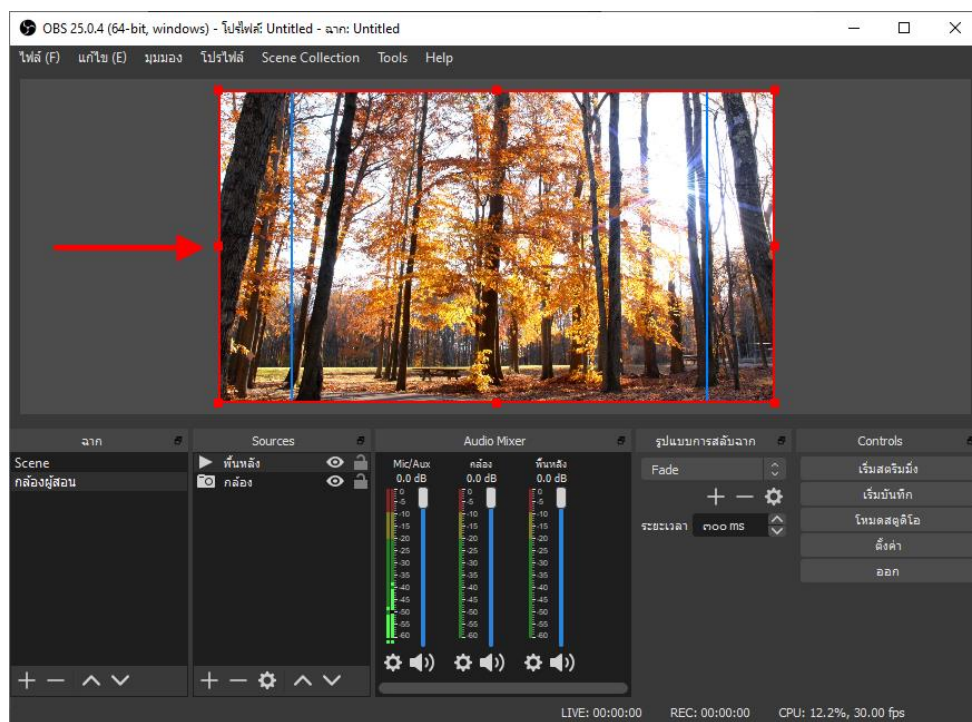
18) ดับเบิลคลิกไฟล์วิดีโอ



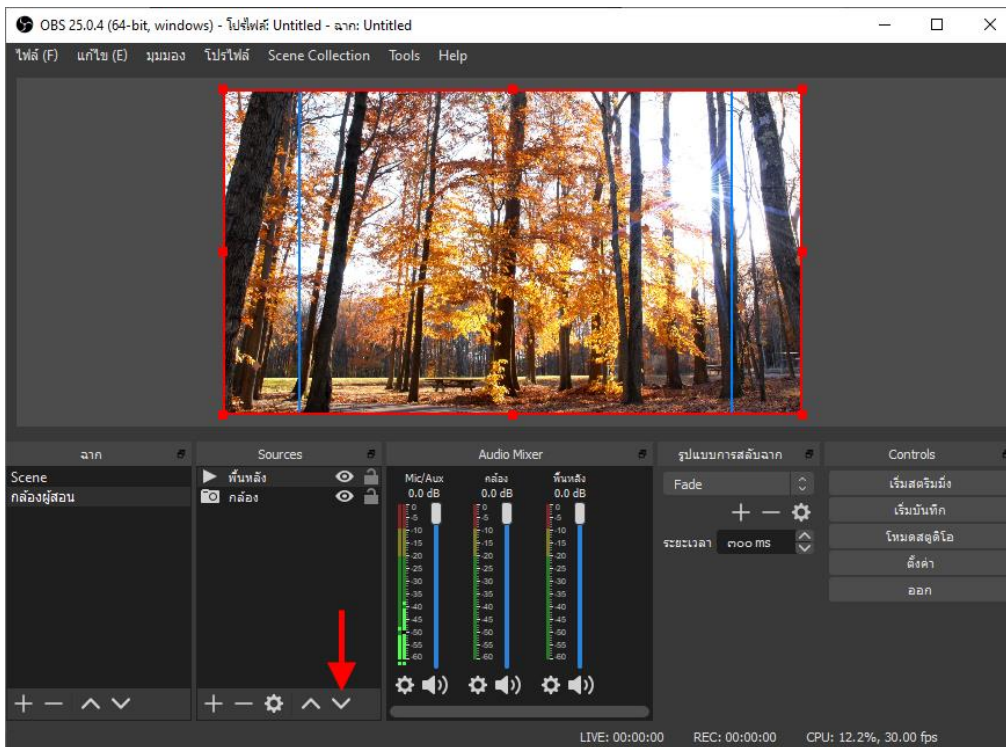
19) จากนั้นคลิกเลือก Loop เพื่อให้วิดีโอเล่นวนซ้ำไปเรื่อย ๆ แล้วคลิกปุ่ม **ตกลง**



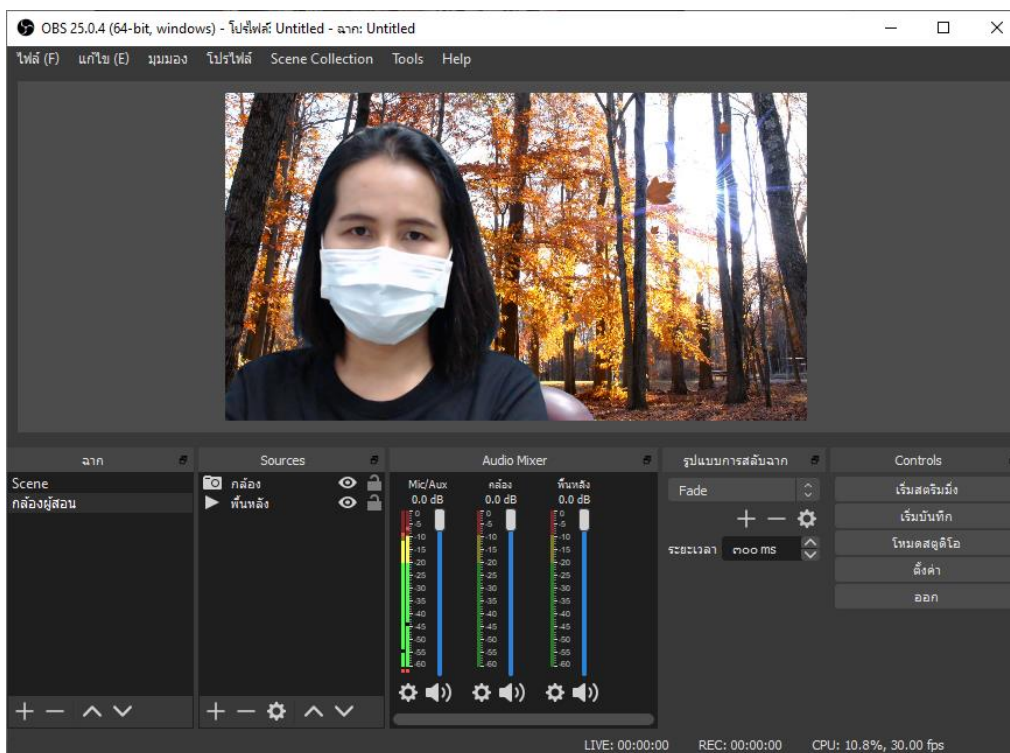
20. ปรับขนาดวิดีโอให้เต็มหน้าจอ



21) คลิกเลือกลูกศรชี้ลง ค้างรูป เพื่อให้พื้นหลังมาอยู่ด้านหลังกล้องของผู้สอน

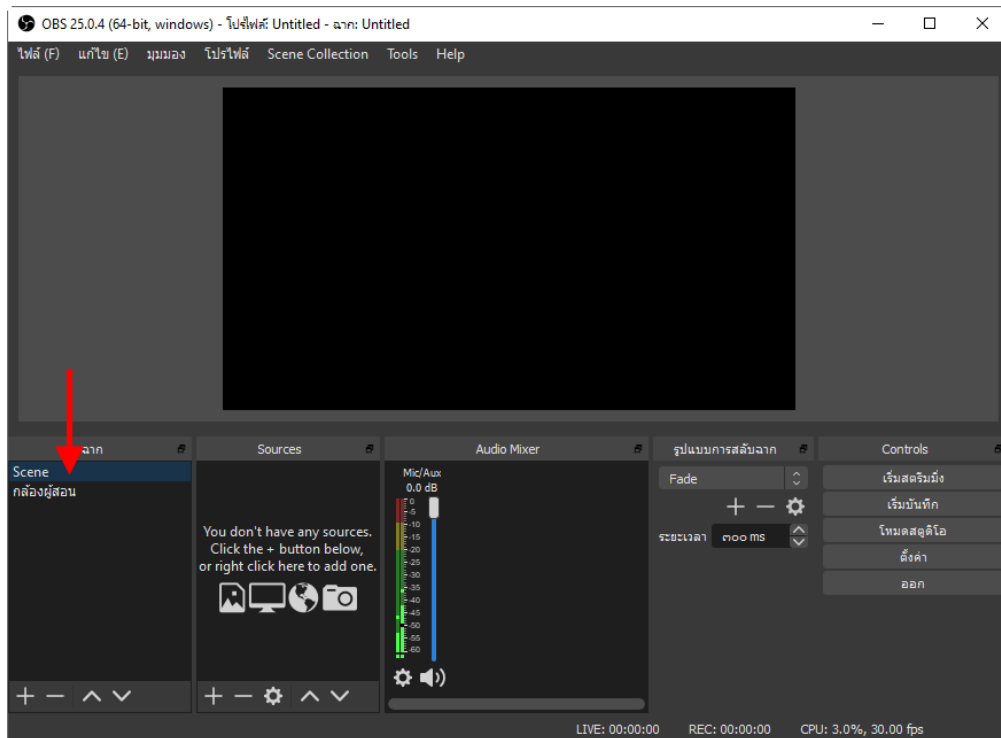


22) จะได้ผลลัพธ์ดังรูป

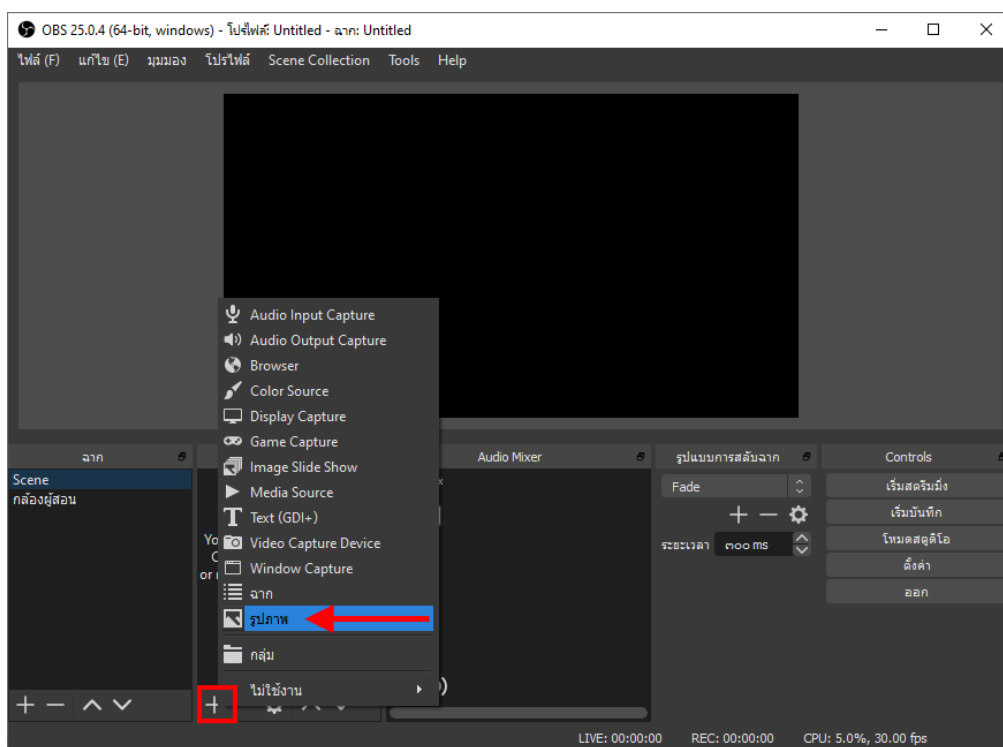


1.3 กำหนดฉากหลัก

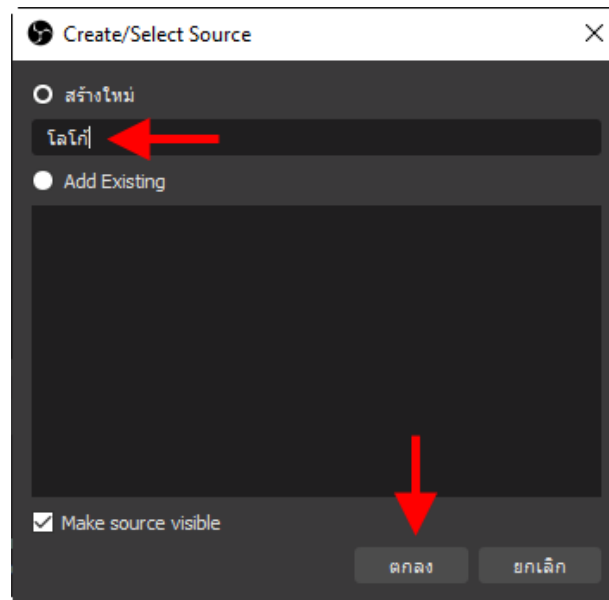
1) คลิกที่ Scene ในส่วนของฉาก



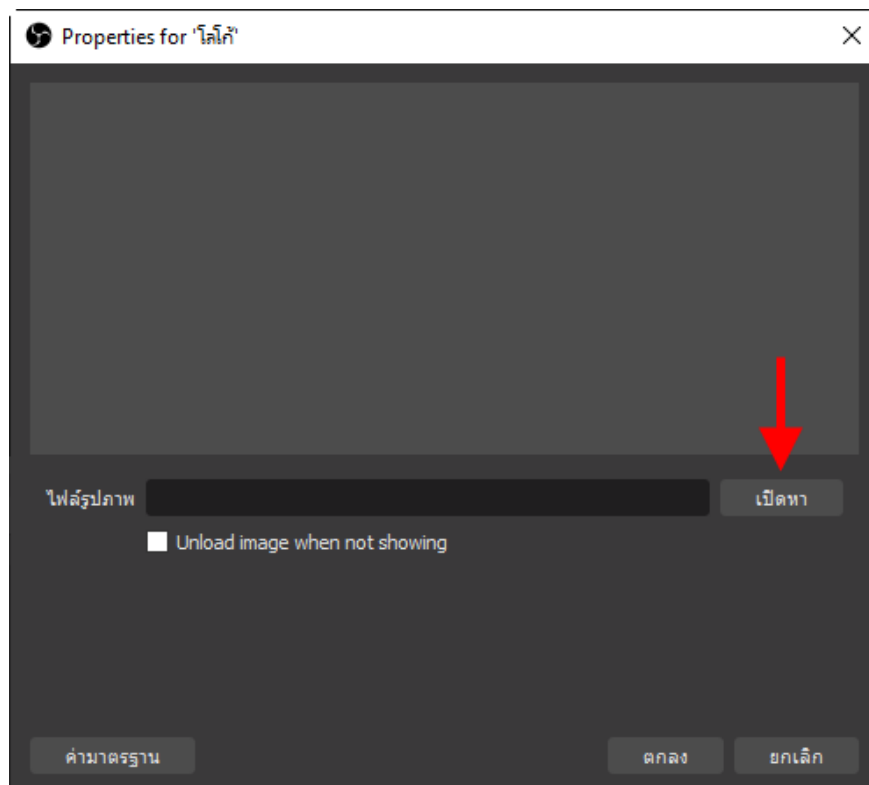
2) แทรกโลโก้ โดยคลิกเครื่องหมาย + ในส่วนของ Source แล้วเลือก รูปภาพ



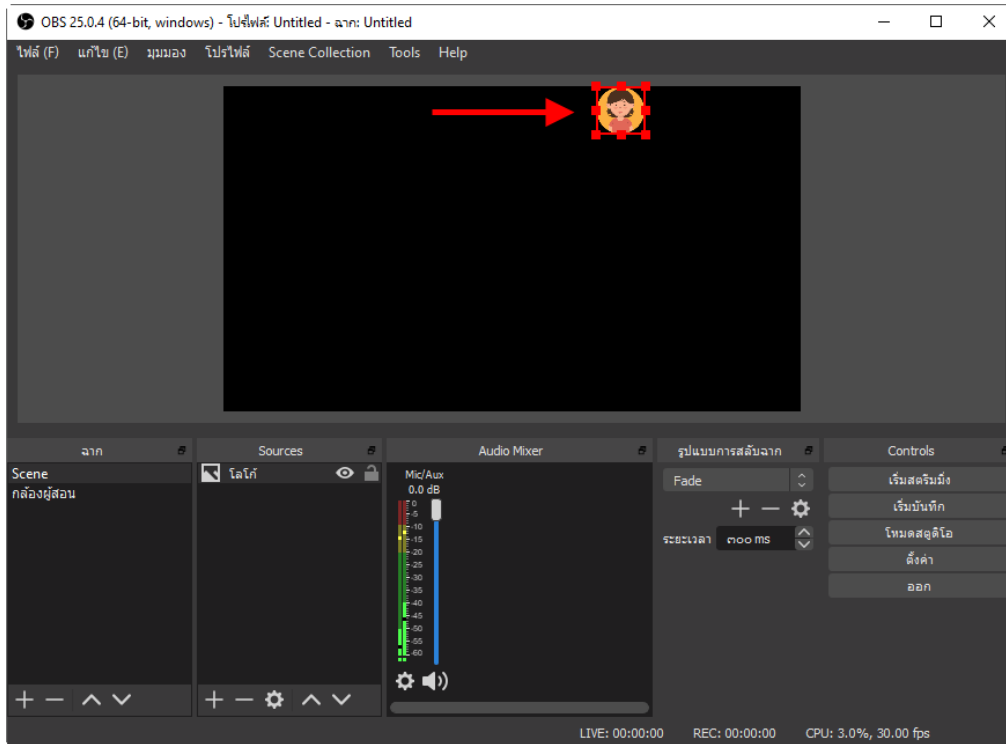
3) ตั้งชื่อว่า โดโก้ แล้วคลิกปุ่ม ตกลง



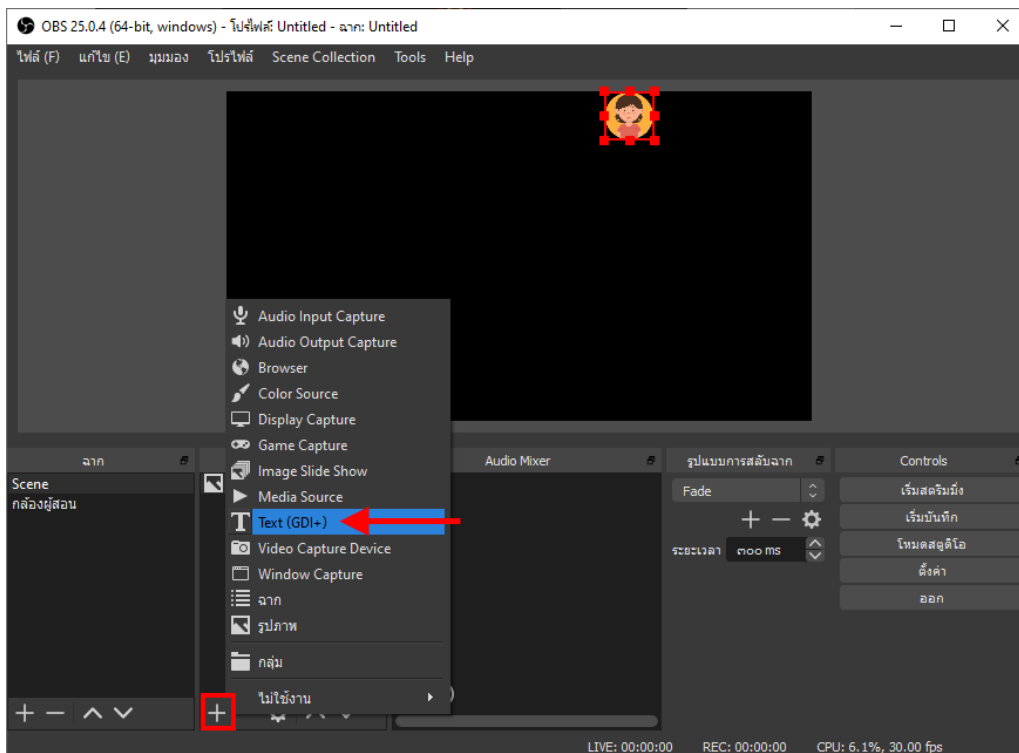
4) คลิกปุ่ม เปิดหา เพื่อเลือกไฟล์รูปภาพในเครื่องคอมพิวเตอร์



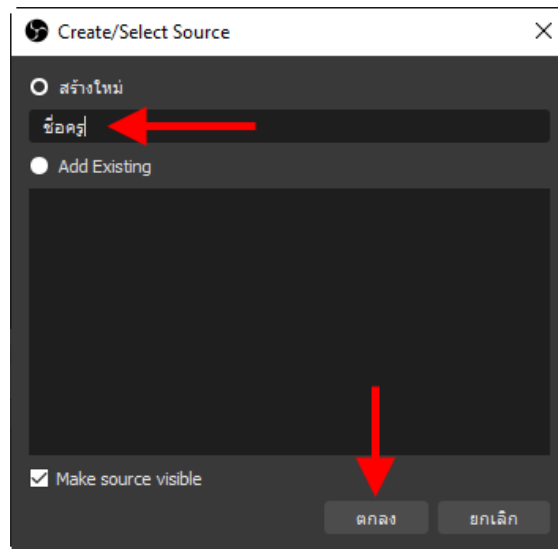
5) ปรับขนาดรูปภาพโลโก้และวางไว้ตำแหน่งตามต้องการ



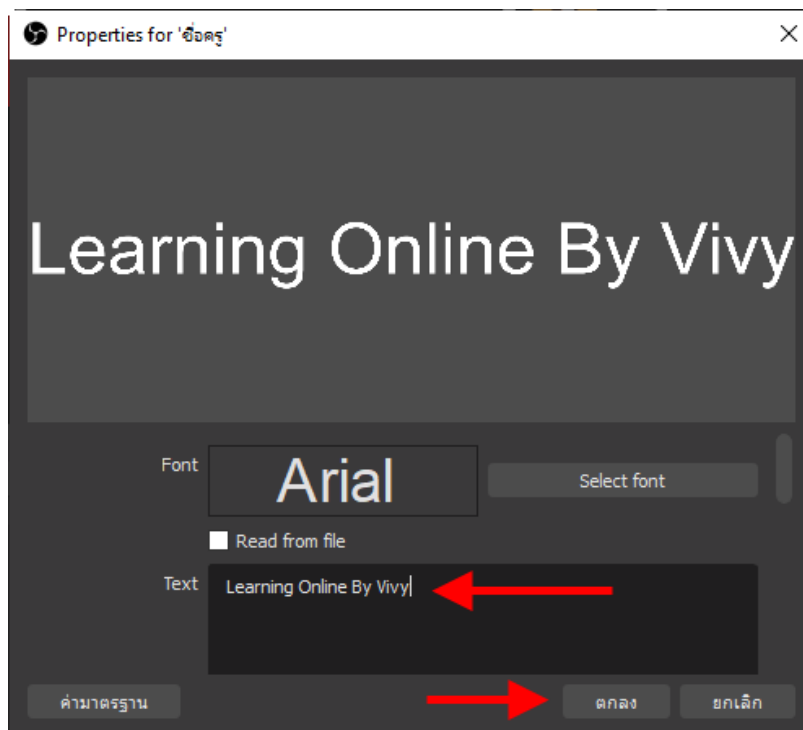
6) เพิ่มข้อความ โดยคลิกเครื่องหมาย + ในส่วนของ Source แล้วเลือก Text



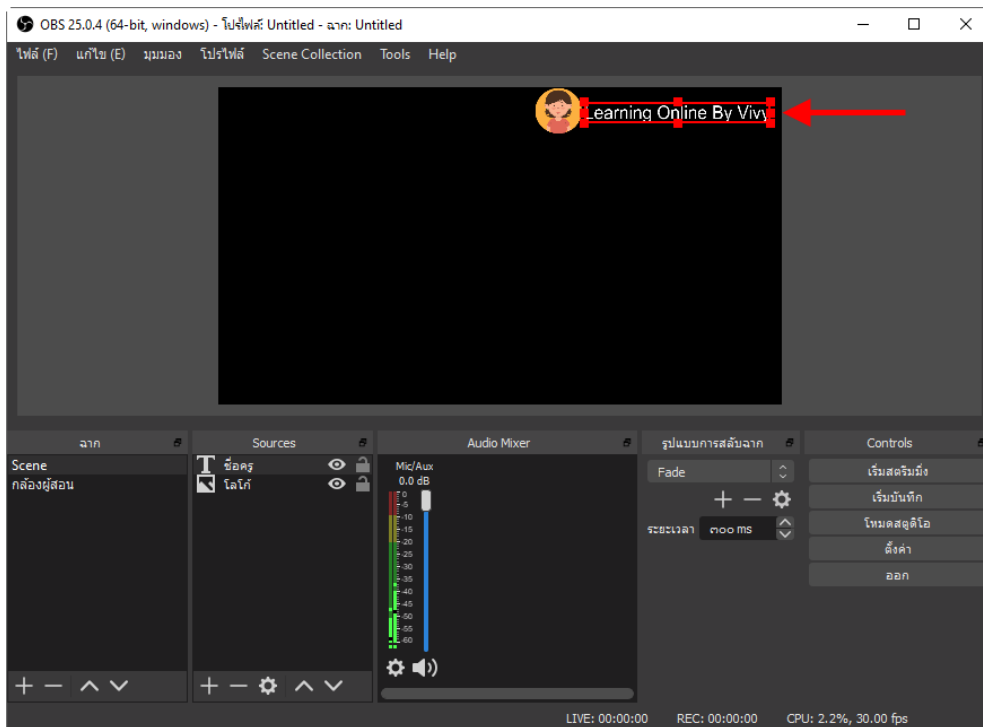
7) ตั้งชื่อ จากนั้นคลิกปุ่ม ตกลง



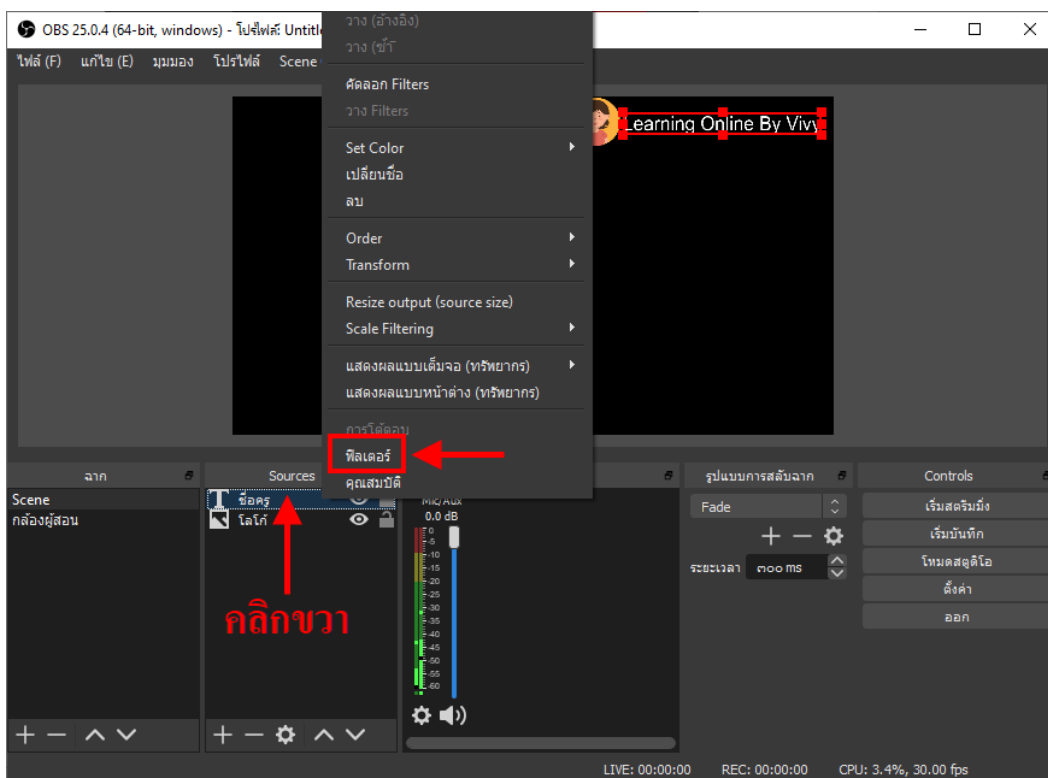
8) พิมพ์ข้อความในช่อง Text จากนั้นคลิกปุ่ม ตกลง



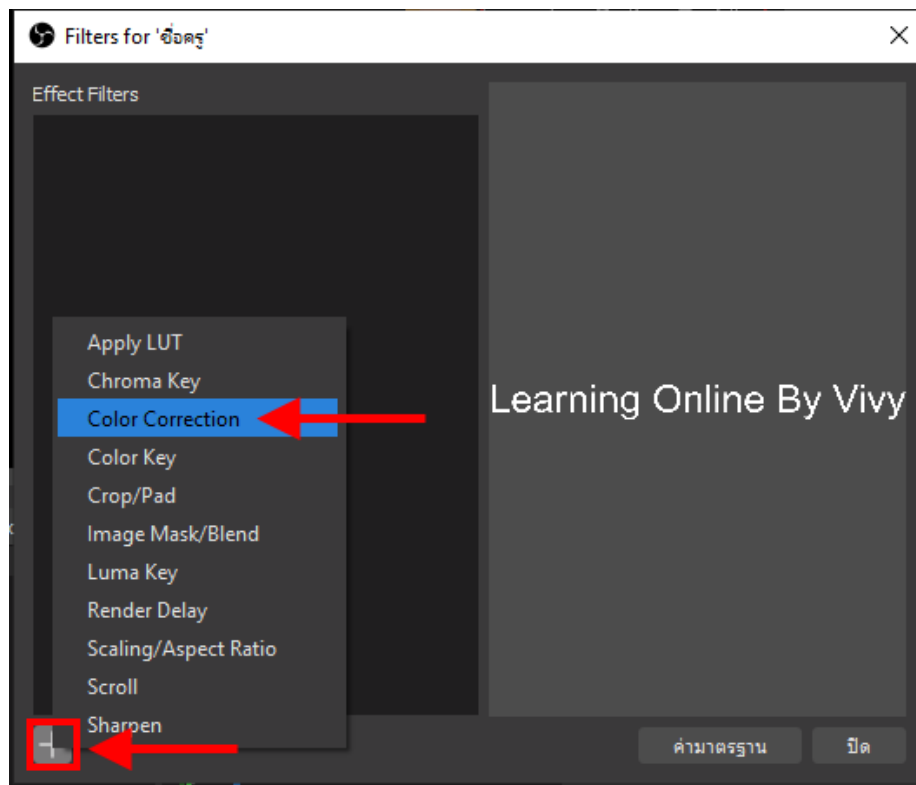
9) ปรับขนาดข้อความและย้ายตำแหน่งตามต้องการ



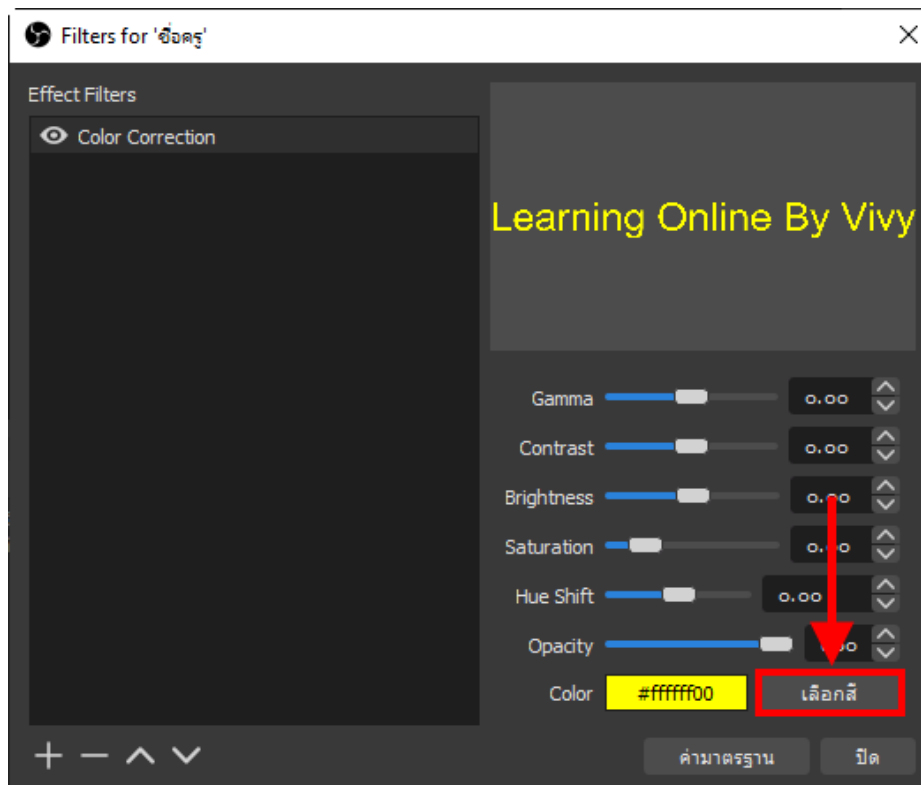
11) หากต้องการเปลี่ยนสีข้อความ ให้คลิกขวาที่อ็อบเจ็กต์ข้อความ แล้วเลือกคำสั่ง ฟิลเตอร์



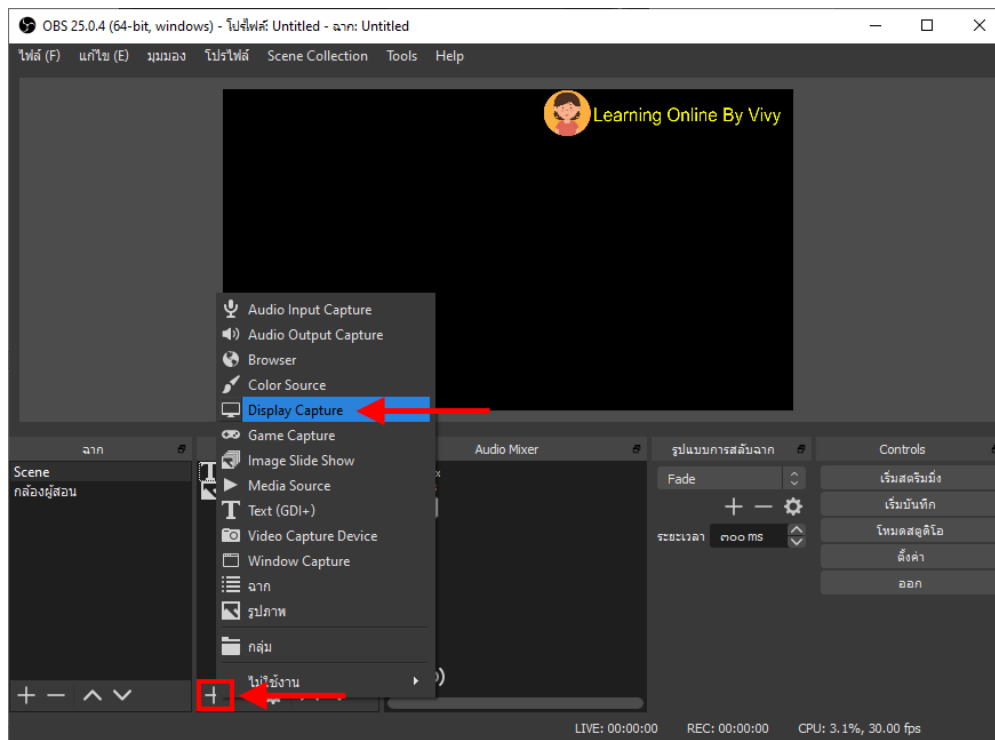
12) คลิกเครื่องหมาย + แล้วเลือกคำสั่ง Color Correction



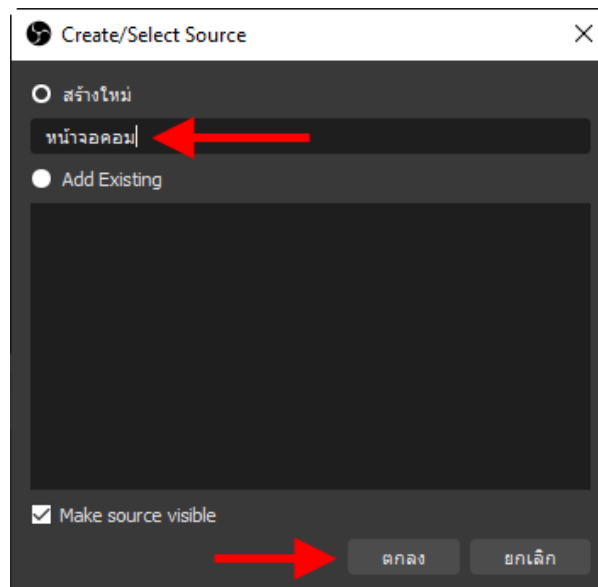
13) คลิกปุ่ม เลือกสี แล้วเลือกสีข้อความตามที่ต้องการ จากนั้นคลิกปุ่ม ปิด



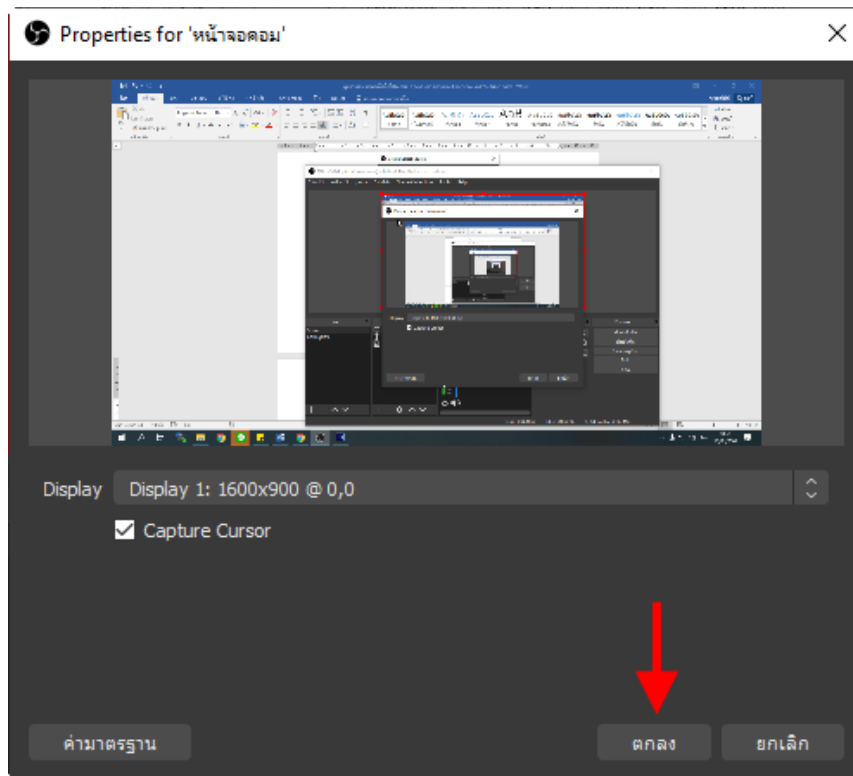
14) แทรกหน้าจอบคอมพิวเตอร์ เช่น กรณีที่ผู้สอนต้องการสอนโดยใช้ PowerPoint ให้คลิก เครื่องหมาย + ในส่วนของ Source จากนั้นเลือก Display Capture



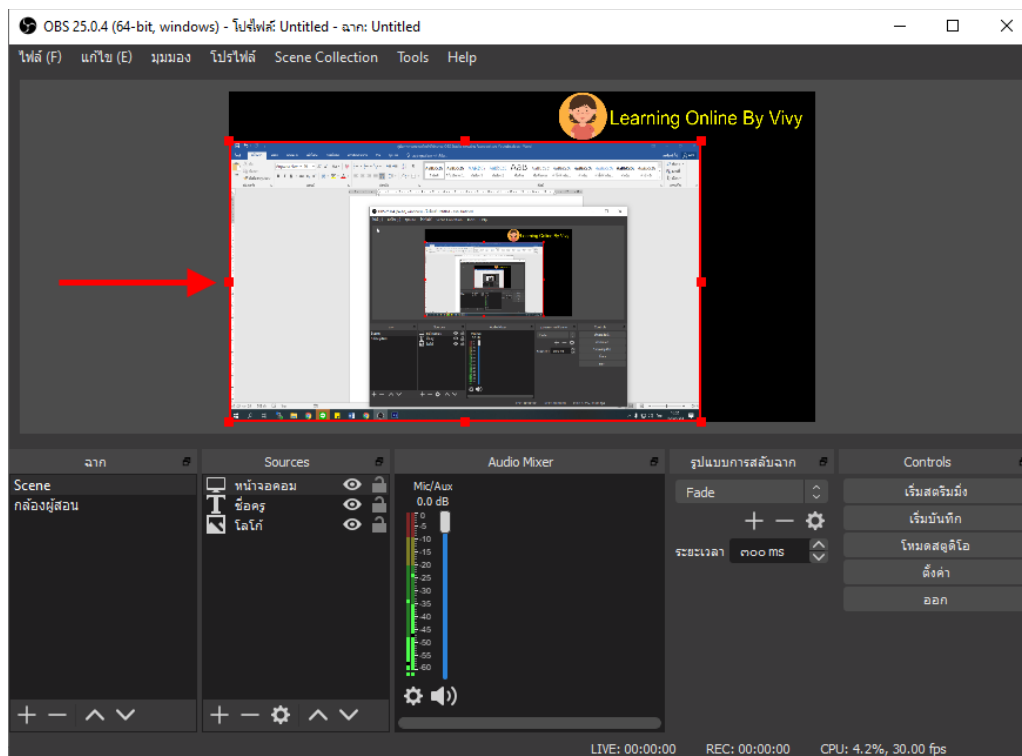
15) ตั้งชื่ออ็อบเจกต์ จากนั้นคลิกปุ่ม ตกลง



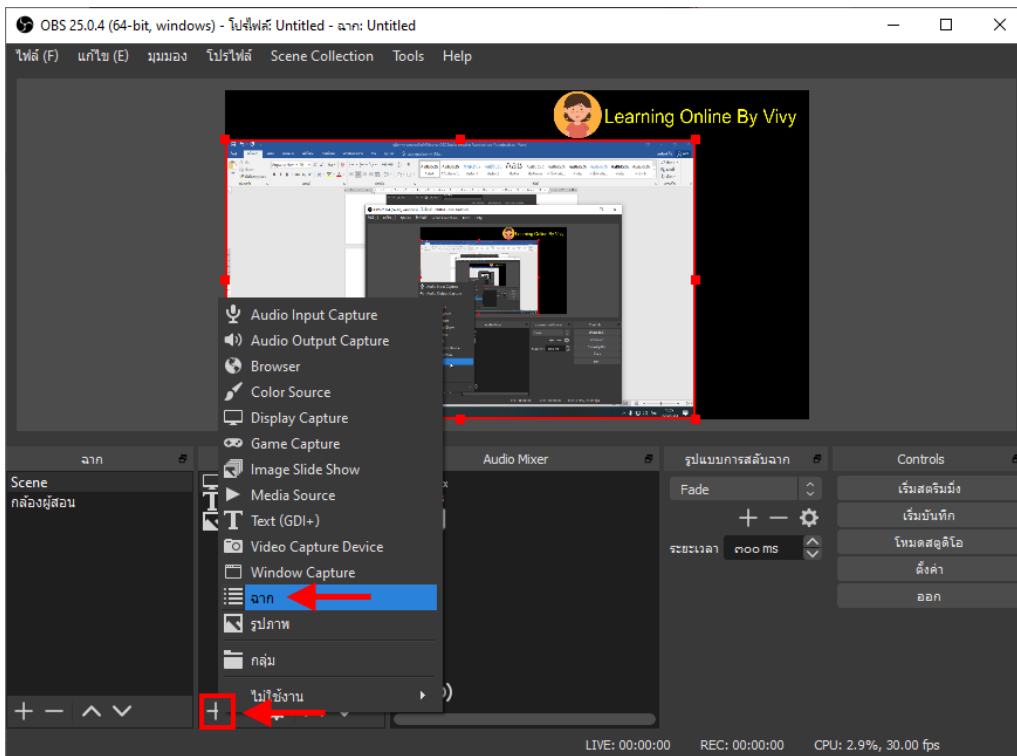
16) คลิกปุ่ม ตกลง



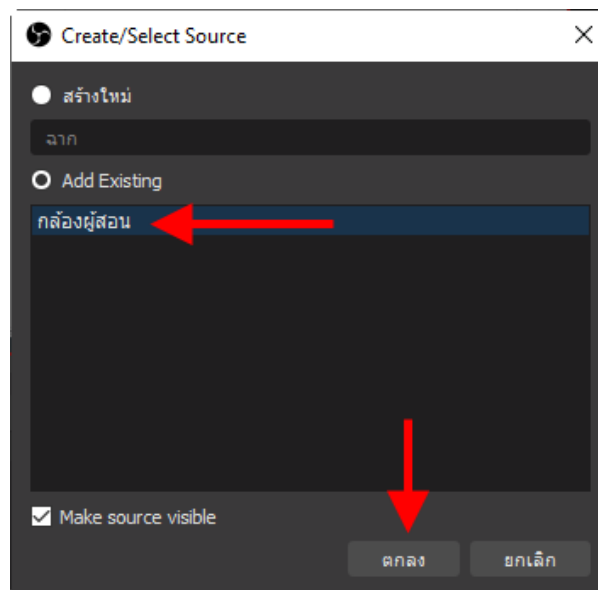
17) ปรับขนาดและตำแหน่งหน้าจอตามต้องการ



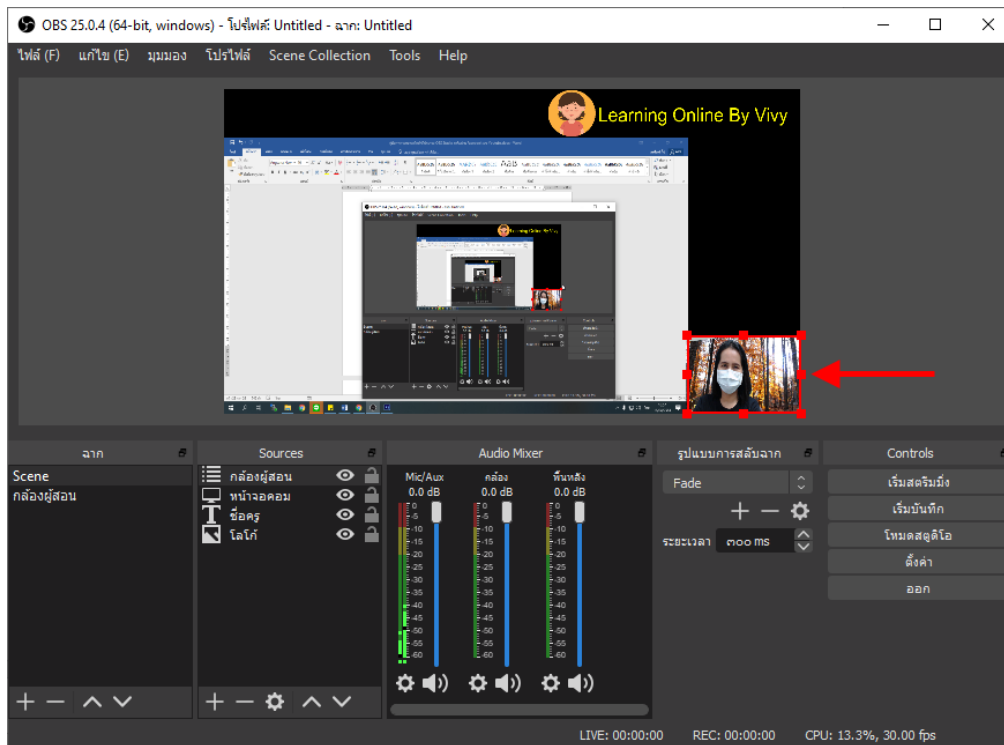
18) แทรกก๊อของผู้อื่น โดยคลิกเครื่องหมาย + ในส่วนของ Source จากนั้นเลือก จาก



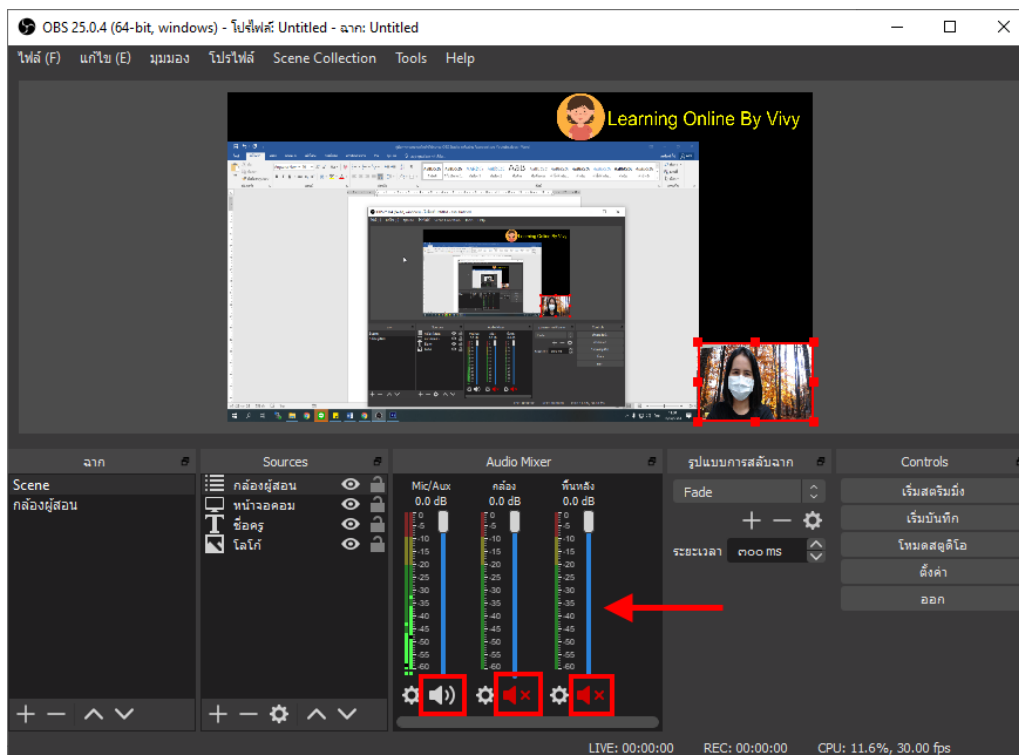
19) คลิกเลือกจากย่อยที่เป็นก๊อผู้อื่น จากนั้นคลิกปุ่ม ตกลง



20) ปรับขนาดและตำแหน่งของหน้าจอกูรูผู้สอนให้เป็นจอลึกตามที่ต้องการ

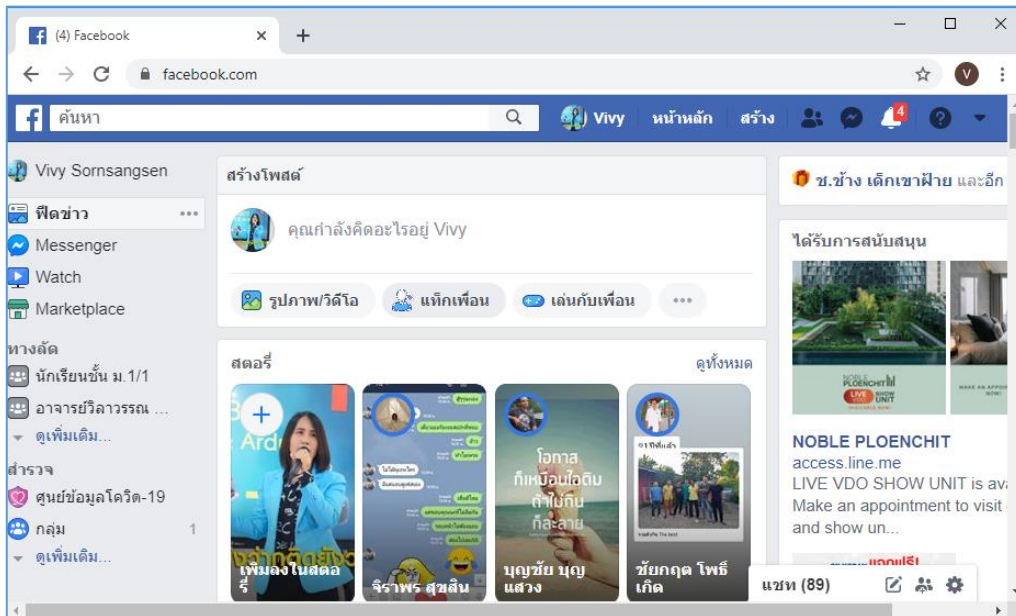


21) เลือกลีเกียง Audio Mixer จากแหล่งต่าง ๆ แหล่งใดที่ไม่ต้องการให้มีเสียงให้ปิดไมค์ ดังรูป

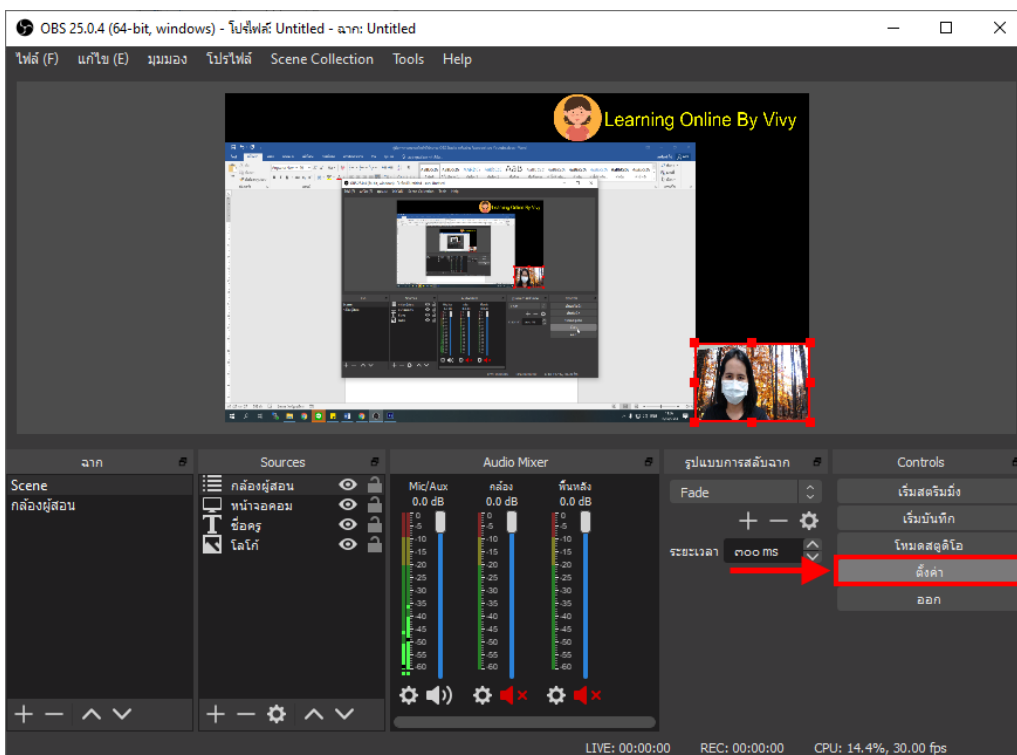


2. สตรีมมิ่งผ่าน Facebook Live

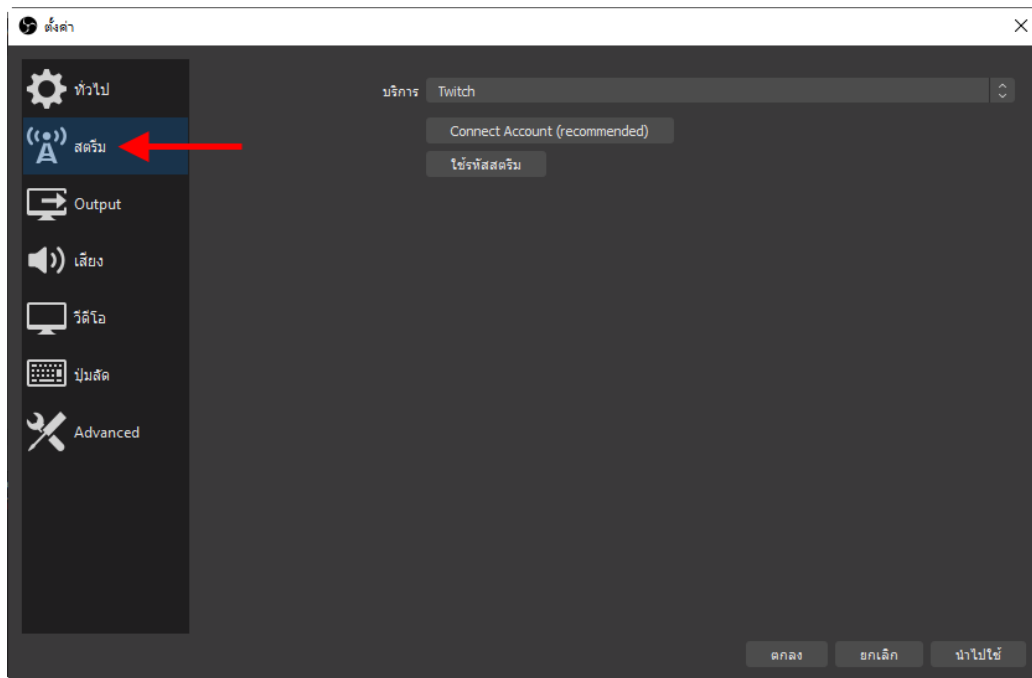
2.1 เปิดเบราว์เซอร์ จากนั้นเข้าเว็บไซต์ www.facebook.com จากนั้นล็อกอินเข้าสู่ระบบ



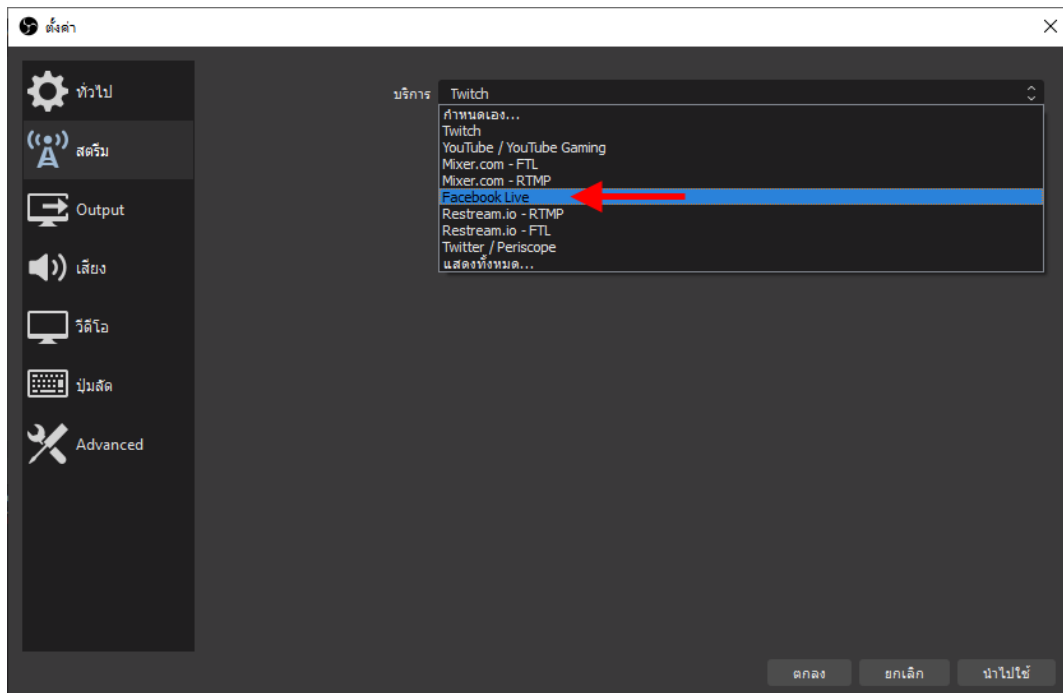
2.2 กลับมาที่โปรแกรม OBS Studio ให้คลิกปุ่ม **ตั้งค่า**



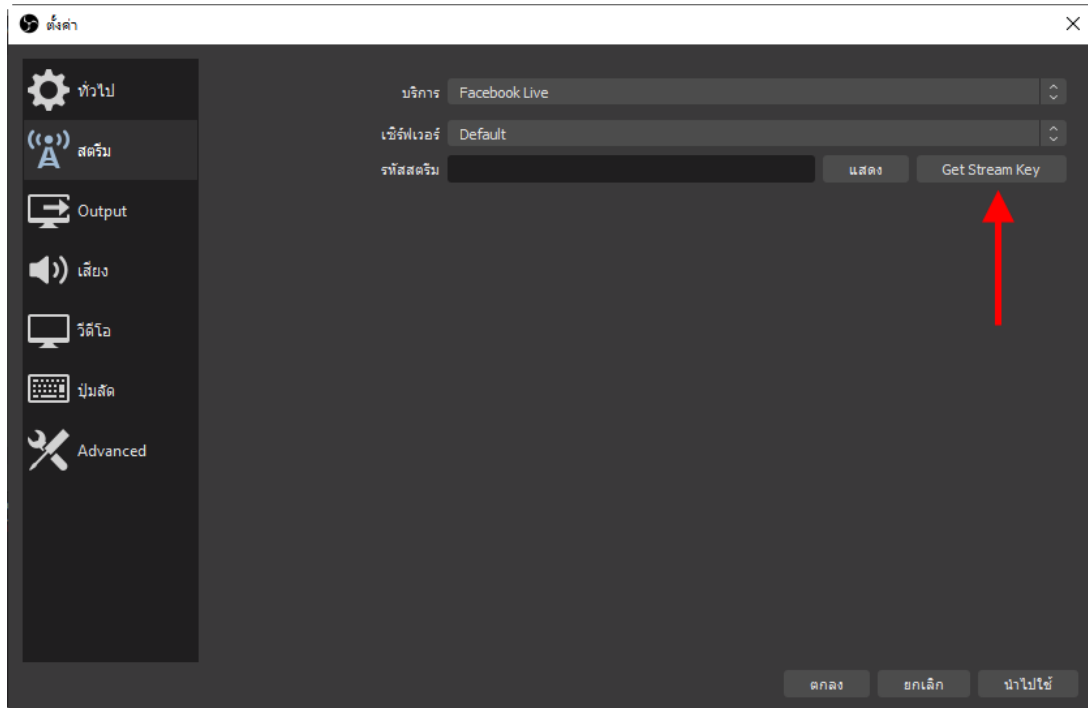
2.3 คลิกเลือก สตรีม



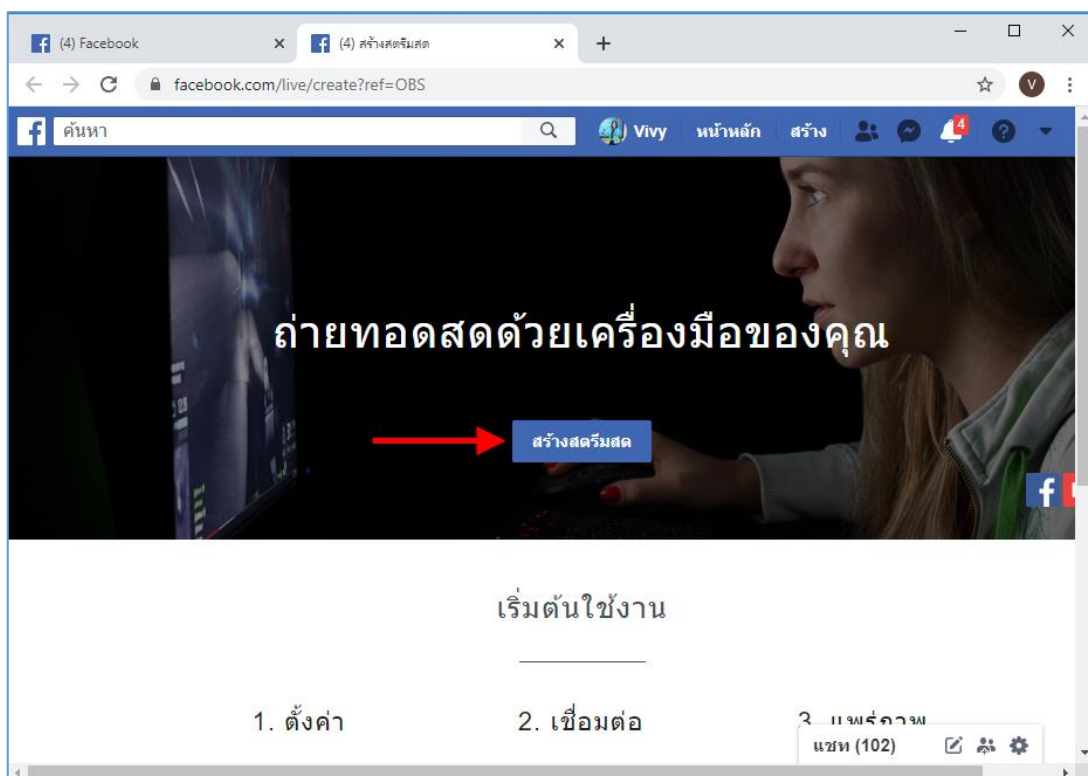
2.4 ในช่องบริการด้านขวามือ ให้เลือกเป็น Facebook Live



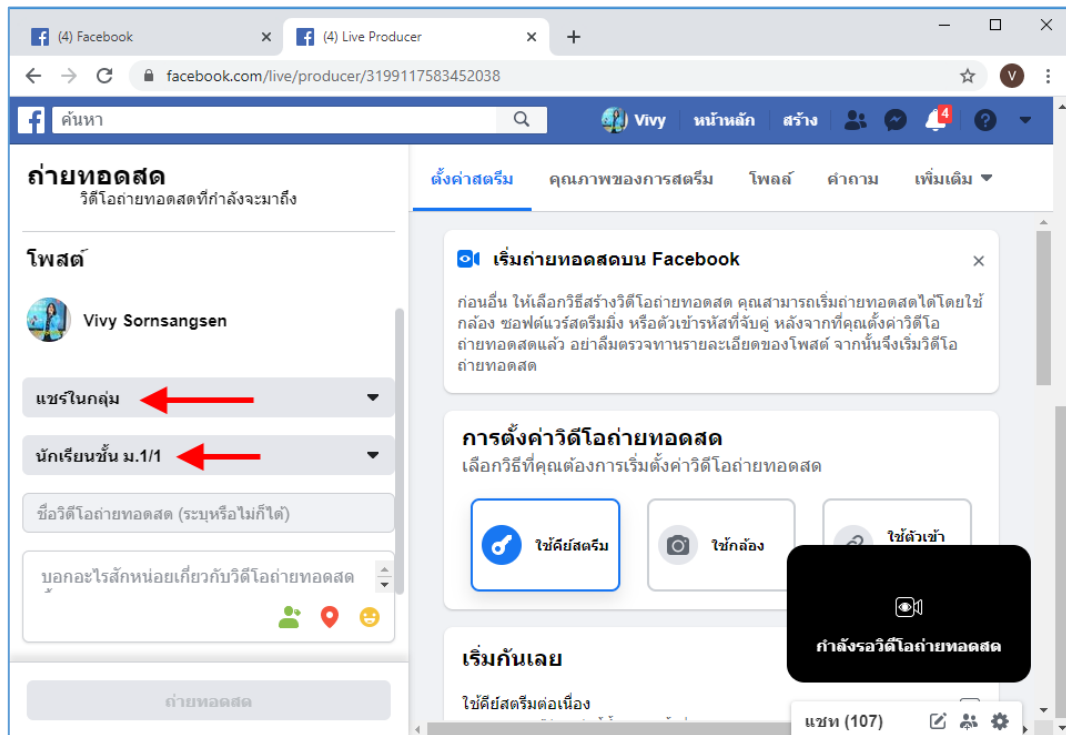
2.6 คลิกปุ่ม Get Stream Key



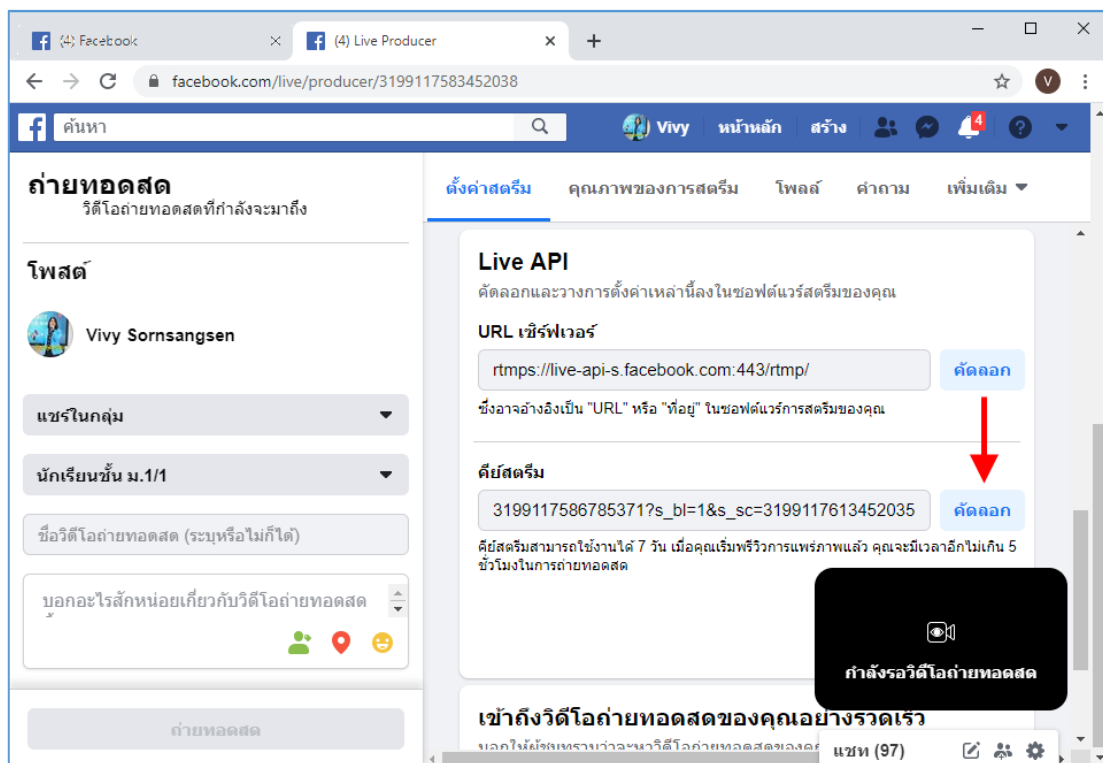
2.7 ระบบจะดึงก็ไปยัง Facebook ดังรูป ให้คลิกปุ่ม สร้างสตรีมสด



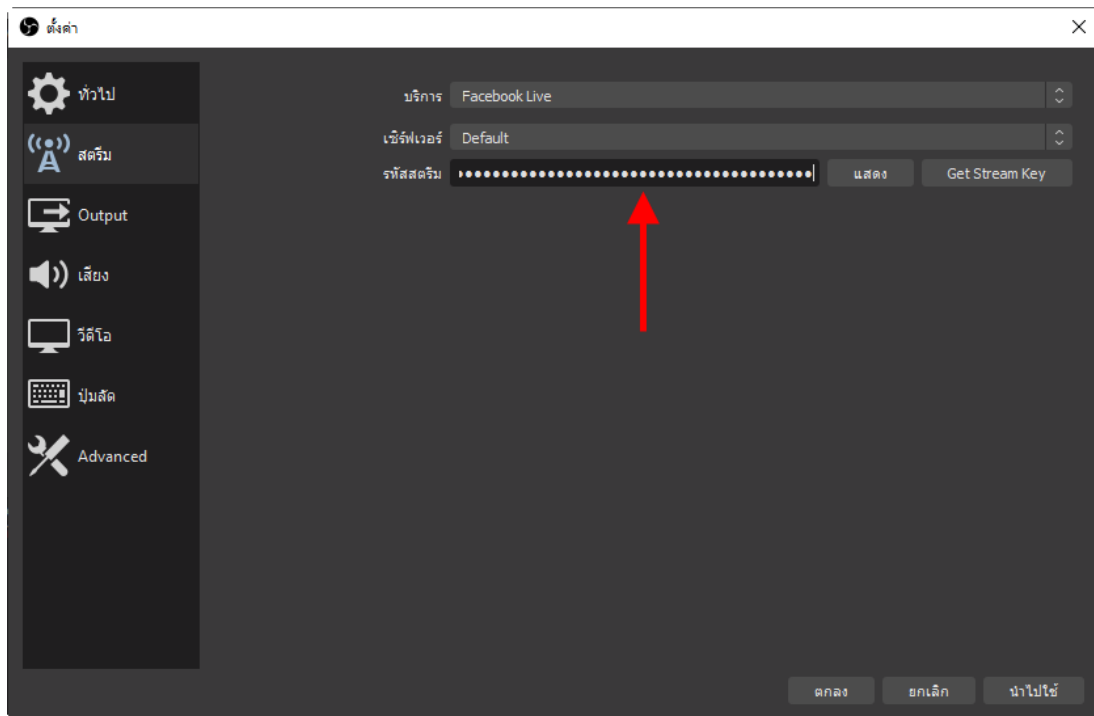
2.8 ฟังก์ชันของหน้าจอถ่ายทอดสด ให้คลิกเลือก แชร์ในกลุ่ม แล้วเลือกกลุ่มที่ต้องการ



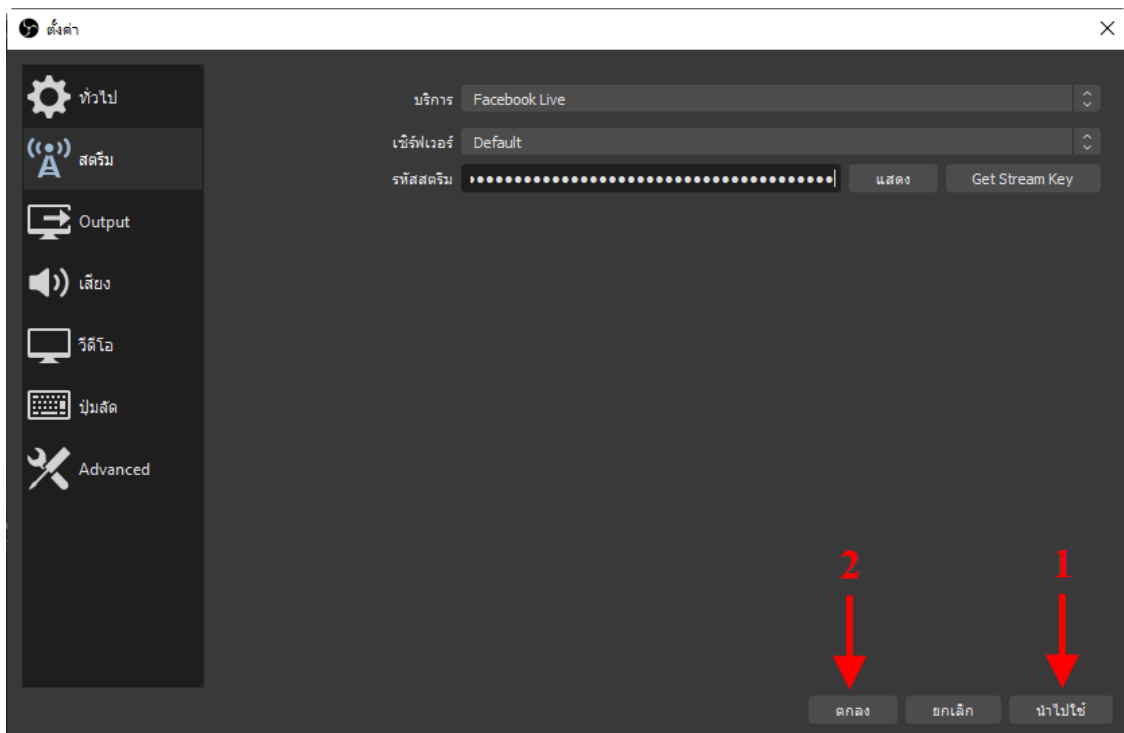
2.9 คลิกปุ่ม คัดลอก ด้านหลังคีย์สตรีม



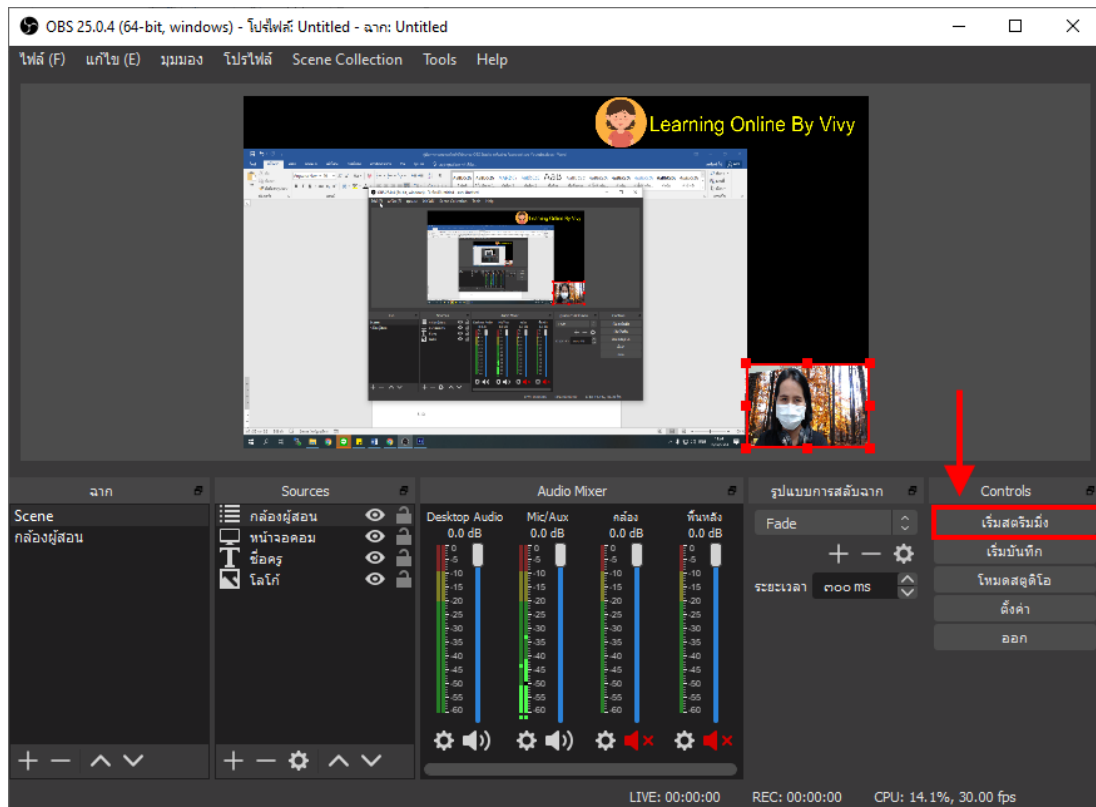
2.10 กลับมาที่โปรแกรม OBS Studio นำคีย์สตรีมที่คัดลอกมาวางในช่อง รหัสสตรีม



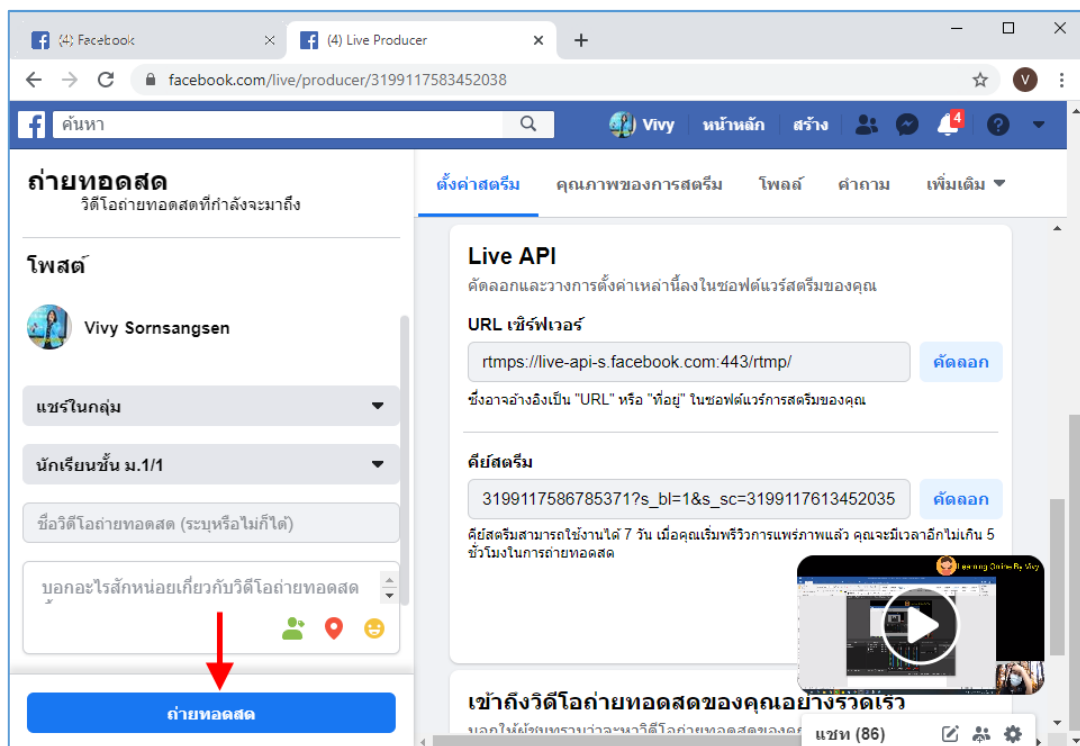
3.11 จากนั้นคลิกปุ่ม นำไปใช้ และ ตกลง ตามลำดับ



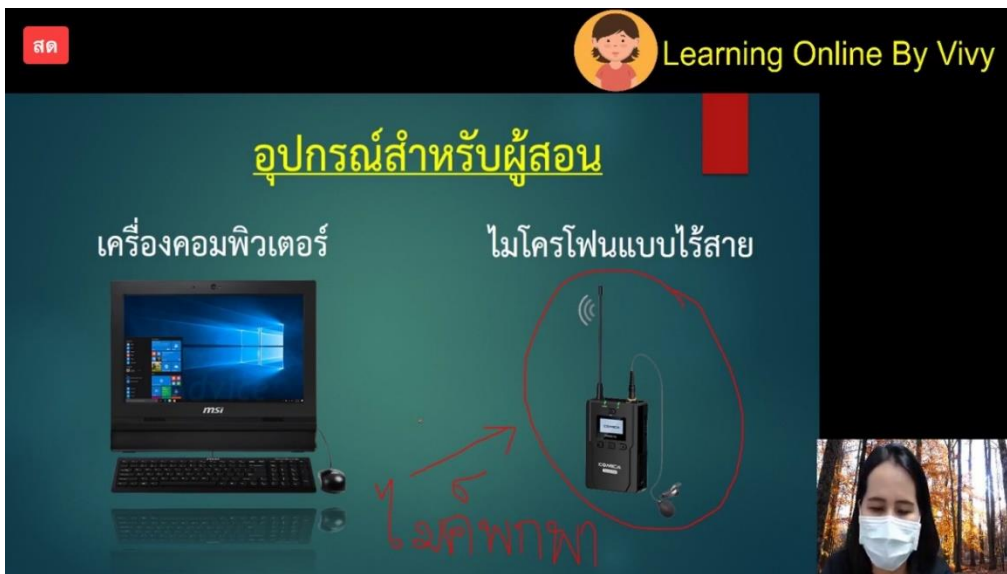
2.12 คลิกปุ่ม เริ่มสตรีมมิ่ง



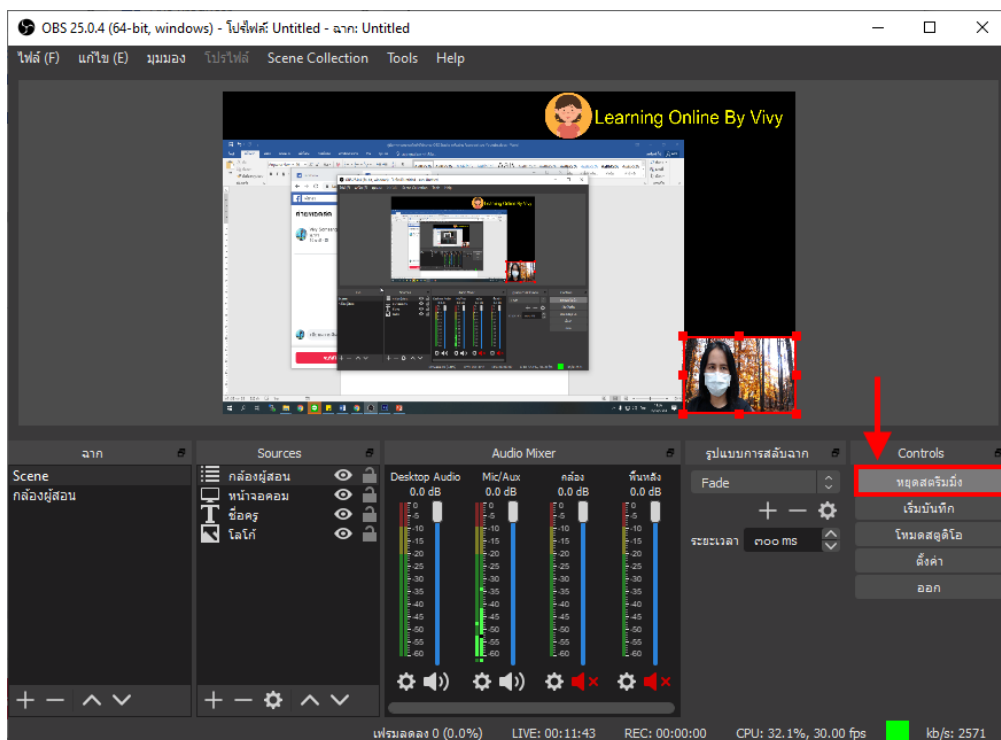
2.13 กลับมาที่ Facebook คลิกปุ่ม ถ่ายทอดสด



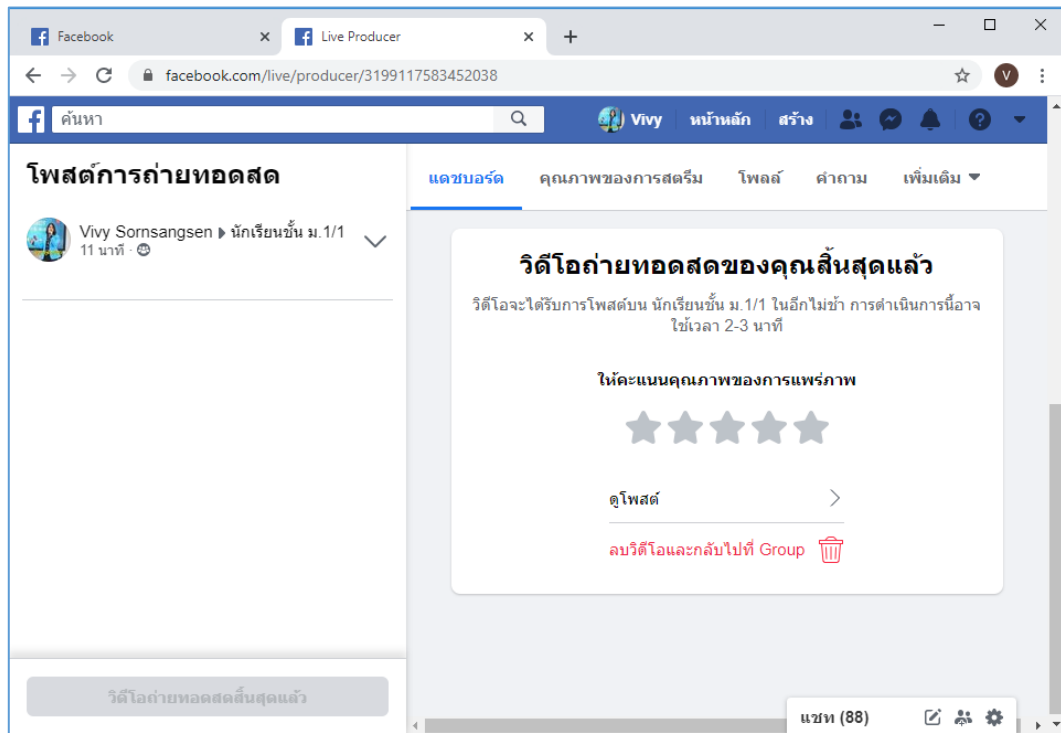
2.14 จากนั้นครูผู้สอนก็เปิดไฟล์ PowerPoint แล้วนำเสนอสไลด์เพื่อสอนได้ตามปกติ นักเรียนจะเห็นหน้าจอผู้สอนดังรูปตัวอย่างด้านล่าง



2.15 เมื่อสอนเสร็จแล้ว ให้กลับมาที่โปรแกรม OBS Studio แล้วคลิกปุ่ม หยุดสตรีมมิ่ง

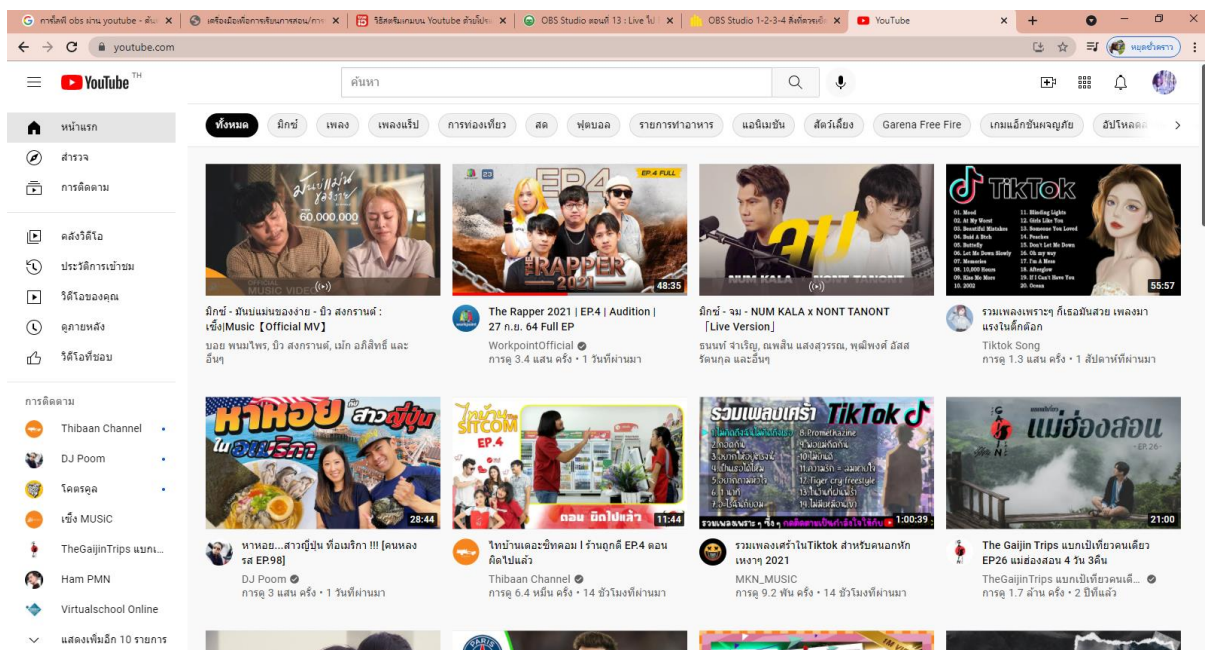


2.16 การถ่ายทอดสดบน Facebook ก็จะถูกโดยอัตโนมัติ

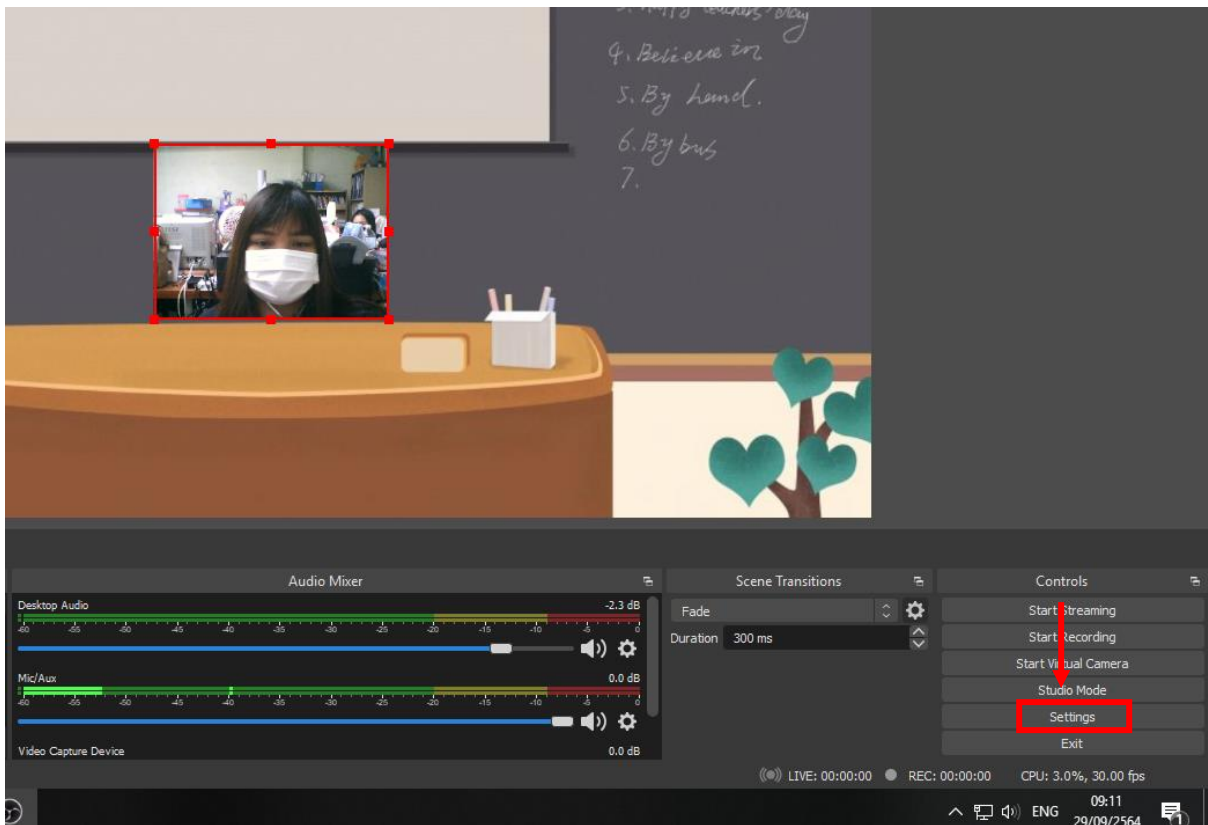


3. สตรีมมิ่งผ่าน Youtube Live

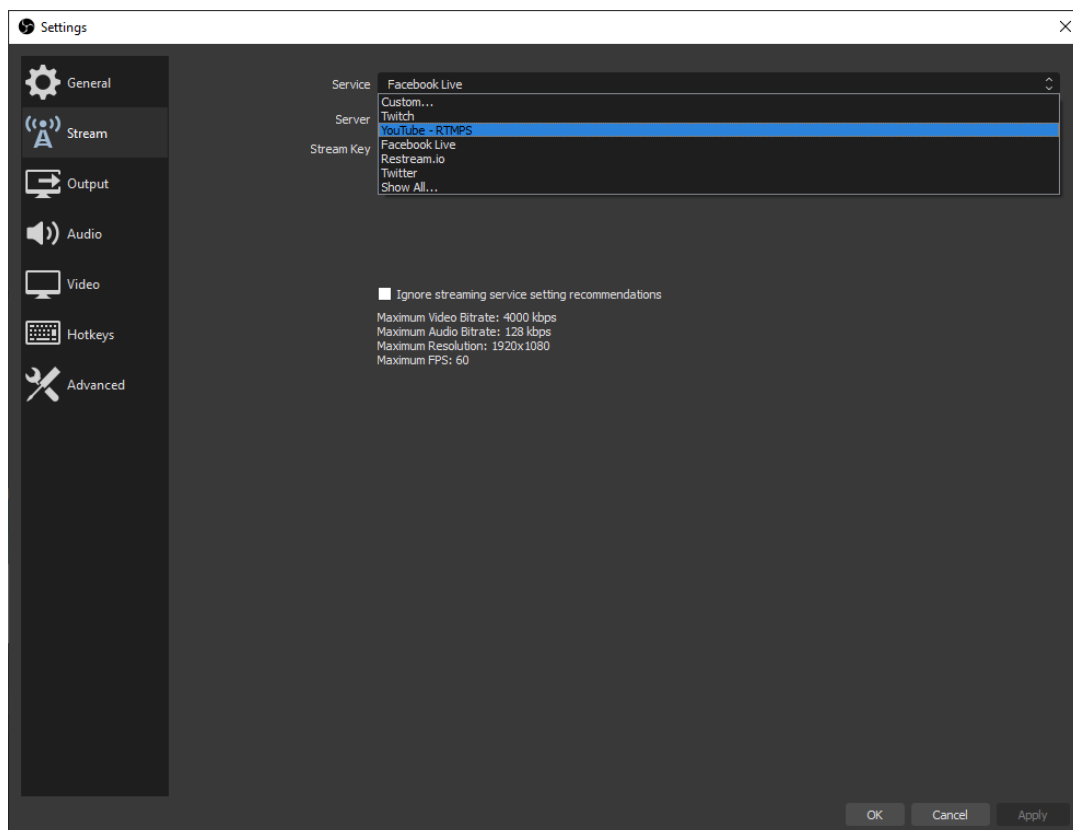
3.1 เปิดเบราว์เซอร์ จากนั้นเข้าเว็บไซต์ www.youtube.com จากนั้นล็อกอินเข้าสู่ระบบ



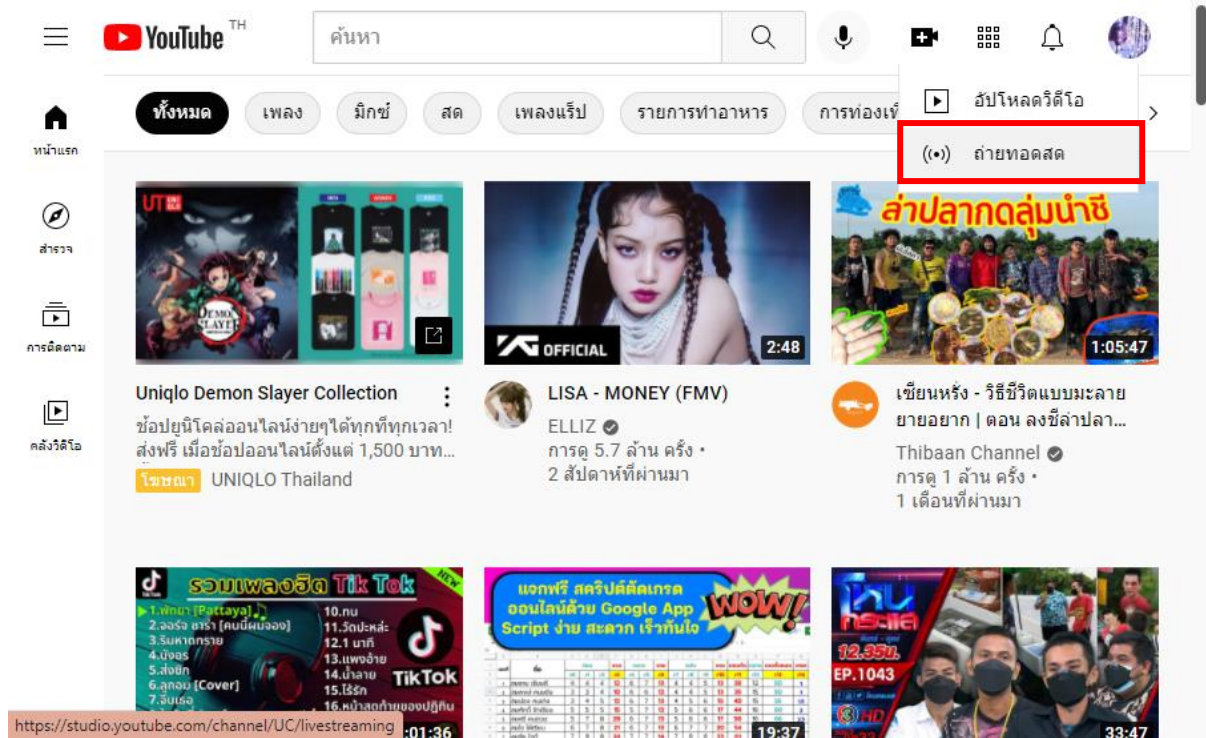
3.2 กลับมาที่โปรแกรม OBS Studio ให้คลิกปุ่ม Setting



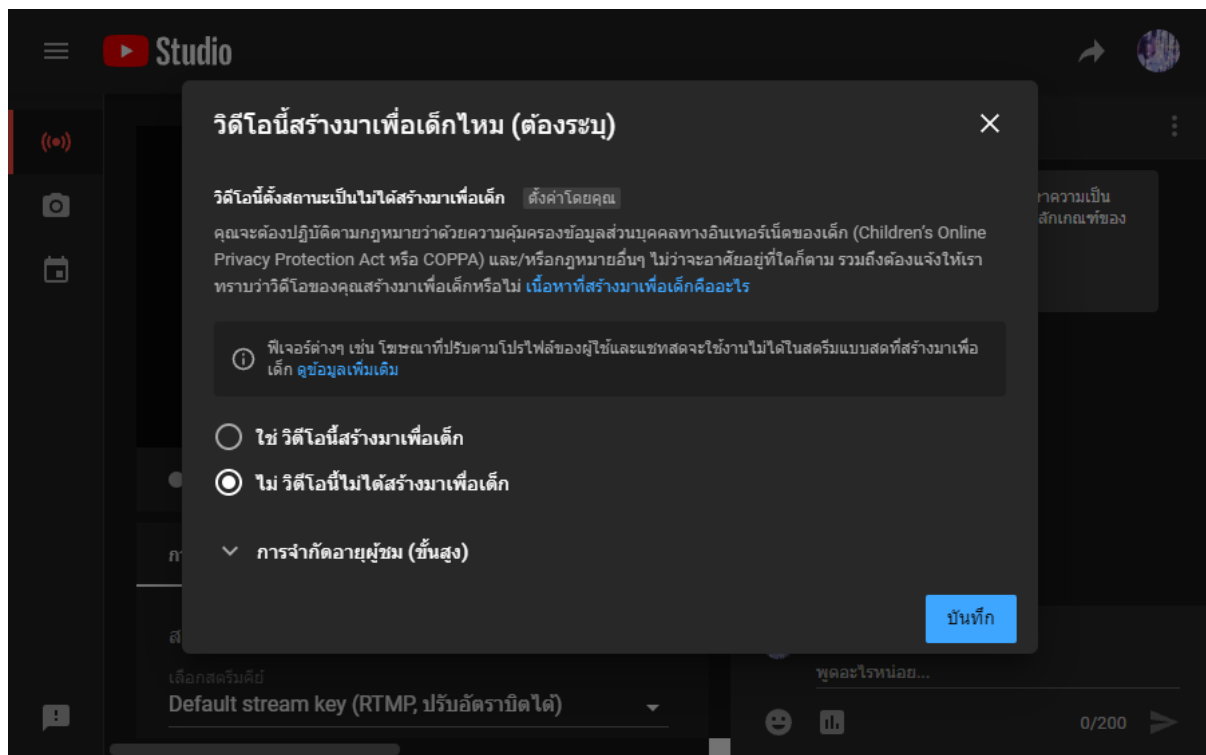
3.3 เมื่อเราเข้ามาที่หน้า Settings แล้วให้เราเลือกตั้งค่า Stream Service เปลี่ยนเป็น YouTube – RTMPS



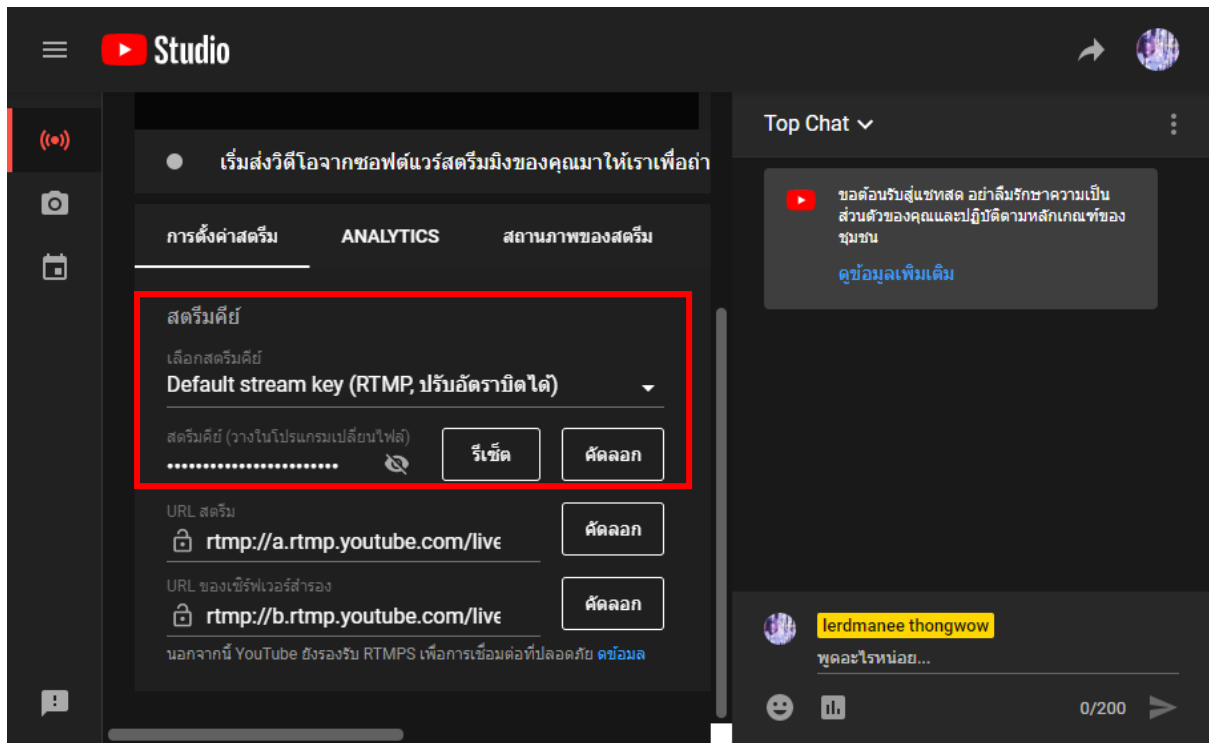
3.4 วิธีหา Stream key เข้าไปที่หน้า Youtube ให้คลิกที่ปุ่มกล้องด้านบน และเลือกถ่ายทอดสด



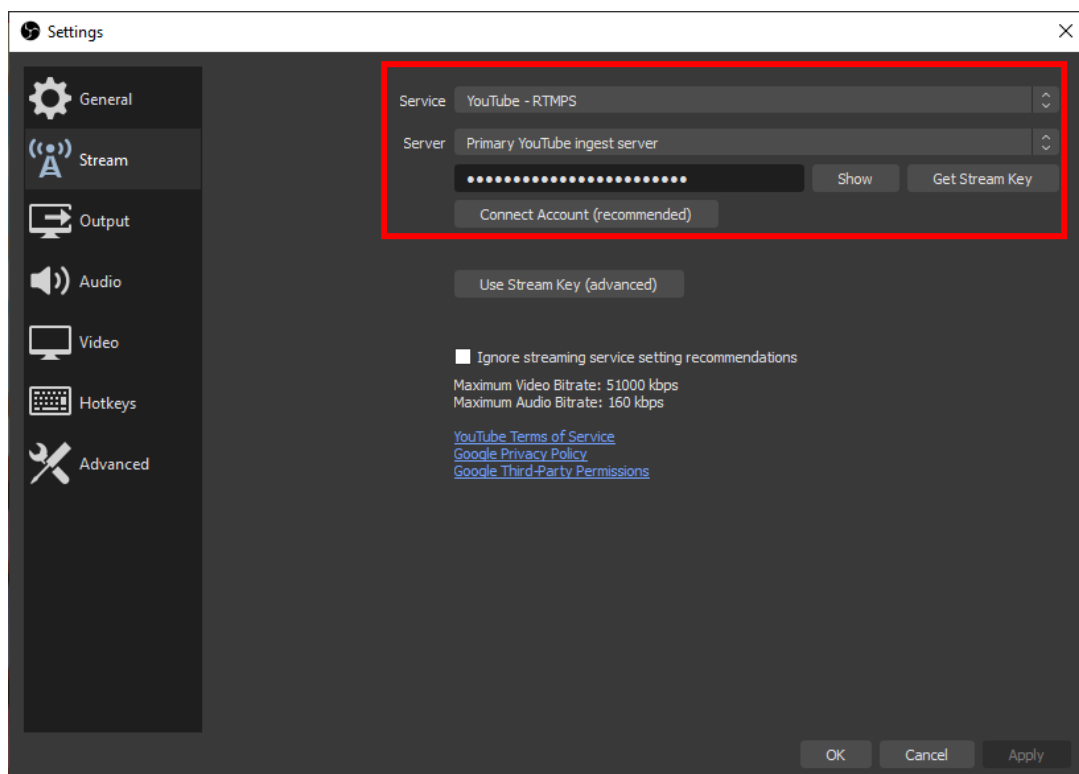
3.5 จากนั้นจะมีให้เราใส่ข้อมูลของสตรีมของเรา ให้เราใส่ข้อมูลให้ครบถ้วน แล้วกดสร้างสตรีม

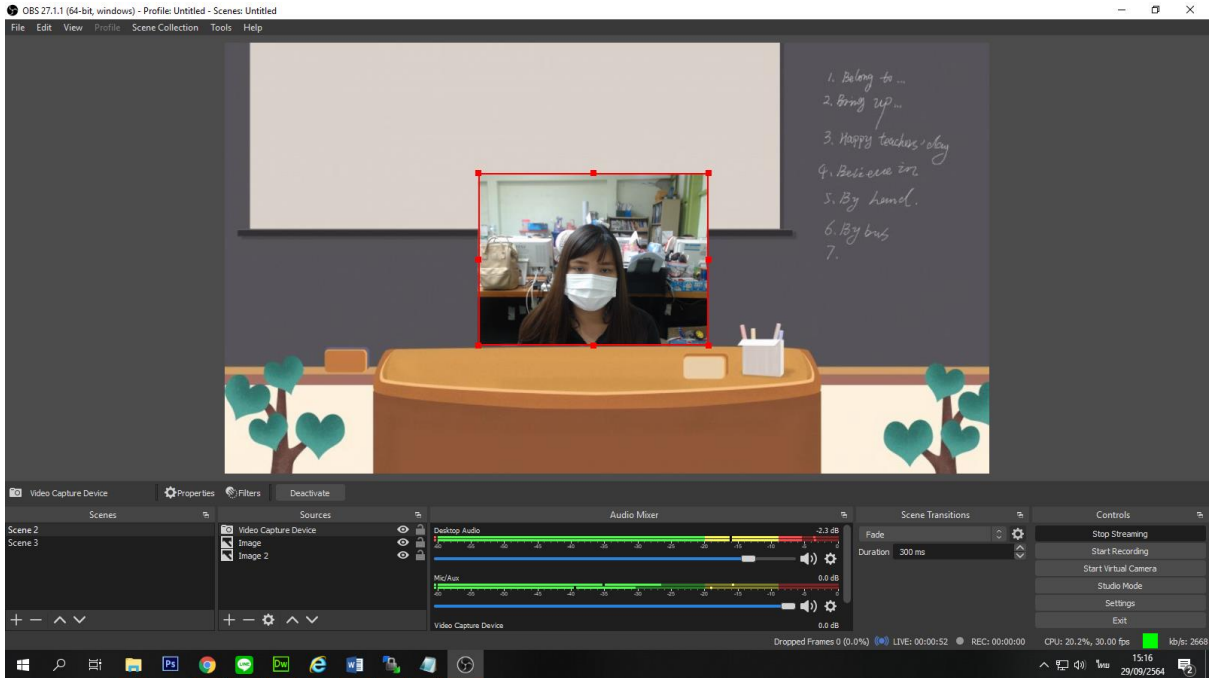


3.6 จะเจอกับหน้าต่างทอดสดและสตรีมมิงค์ให้เรากดปุ่มคัดลอก



3.7 เมื่อเราทำการคัดลอก คีย์สตรีม มาแล้วให้เรานำไปวางที่ช่อง Stream Key ครับ โดยการ Ctrl + V หรือคลิกขวาที่ช่องแล้วกดปุ่ม Paste จากนั้นกดปุ่ม OK





3.8 เมื่อโปรแกรม OBS ซิงค์กับ Youtube แล้วถือว่าเป็นการเริ่มถ่ายทอดสด

